

SMAK PENABUR GADING SERPONG PRESENT





I. Latar Belakang

Sekolah Menengah Atas Kristen PENABUR Gading Serpong merupakan salah satu sekolah dibawah naungan BPK PENABUR Jakarta. SMAK PENABUR Gading Serpong mendidik lebih dari 1000 siswa-siswi, dengan mengembangkan potensi siswa-siswi baik secara akademik maupun non-akademik. Dalam kemampuan non-akademik, SMAK PENABUR Gading Serpong memfasilitasi berbagai bidang antara lain: seni, olahraga, kewirausahaan, dan pengorganisasian. Dalam rangka mewadahi pembelajaran dan pengembangan siswa-siswi khususnya di aspek non-akademik, maka SMAK PENABUR Gading Serpong menyelenggarakan Gading Serpong Olympic (GSO).

SMAK PENABUR Gading Serpong telah menyelenggarakan Gading Serpong Olympic sebanyak 12 (dua belas) kali. Selama ini, GSO telah berhasil menjadi ajang yang mempererat koneksi antarpelajar dan antarsekolah, serta mengasah potensi, kreativitas, dan semangat kompetisi siswa-siswi. Suatu kebanggaan bagi kami untuk melanjutkan acara ini, yang dari waktu ke waktu telah menjadi sumber kegembiraan dan kebahagiaan bagi seluruh peserta, panitia, maupun pihak-pihak yang terlibat.

Oleh karena itu dengan penuh kebanggaan, SMAK PENABUR Gading Serpong akan mengadakan PENABUR Gading Serpong Olympic (GSO) ke-13 yang mengusung tema "RHINOVIA" dengan subtema *Victory In Harmony*.

Tema GSO ini terambil dari cerita tentang sebuah kerajaan yang memiliki fondasi kuat dikarenakan setiap rakyat memiliki semangat "RHINOVIA". Semangat ini merupakan sebuah kesatuan yang didasari oleh 4 pilar kehidupan yaitu *passion, discipline, resilience* dan *bravery*. Dengan menjalani kehidupan dengan semangat "RHINOVIA", kerajaan ini dapat mencapai keharmonisan yang berpuncak pada kejayaan dan kemenangan.

Oleh karena itu tema GSO yang ke-13 ini didukung oleh sebuah subtema yaitu *Victory In Harmony* yang berarti kemenangan dapat dicapai melalui keharmonisan. Hal ini mengajak setiap peserta untuk mampu bekerja sama, saling melengkapi, berkontribusi melalui keunikan pribadi masing-masing dan berdiri kokoh bersama-sama. Dari *tagline* ini, GSO ingin memotivasi seluruh peserta agar bekerja sama dan berusaha secara maksimal demi mencapai tujuan bersama.

Dalam menghadapi setiap tantangan, dibutuhkan kerja sama dan keharmonisan untuk terus melangkah maju. Acara ini lebih dari sekedar ajang perlombaan antarsekolah, GSO adalah wadah untuk setiap individu bertumbuh melalui proses kerja sama, penghargaan terhadap perbedaan, dan penyaluran bakat dalam atmosfer yang positif dan inspiratif.

Melalui berbagai bidang perlombaan yang sama-sama menuntut koordinasi, semangat, dan ekspresi, para peserta didorong untuk menjadi generasi yang tak hanya berprestasi, tetapi juga memiliki fondasi hidup yang kuat, tangguh, dan tahan banting.

Nilai-nilai *passion, discipline, resilience* dan *bravery* diharapkan dapat menjadi cerminan semangat GSO ke-13, sehingga setiap peserta dapat menghidupi semangat rhinovia dalam setiap proses dan perjuangannya.

II. Nama Kegiatan

Gading Serpong Olympic Ke-13 (GSO Ke-13)

III. Tema

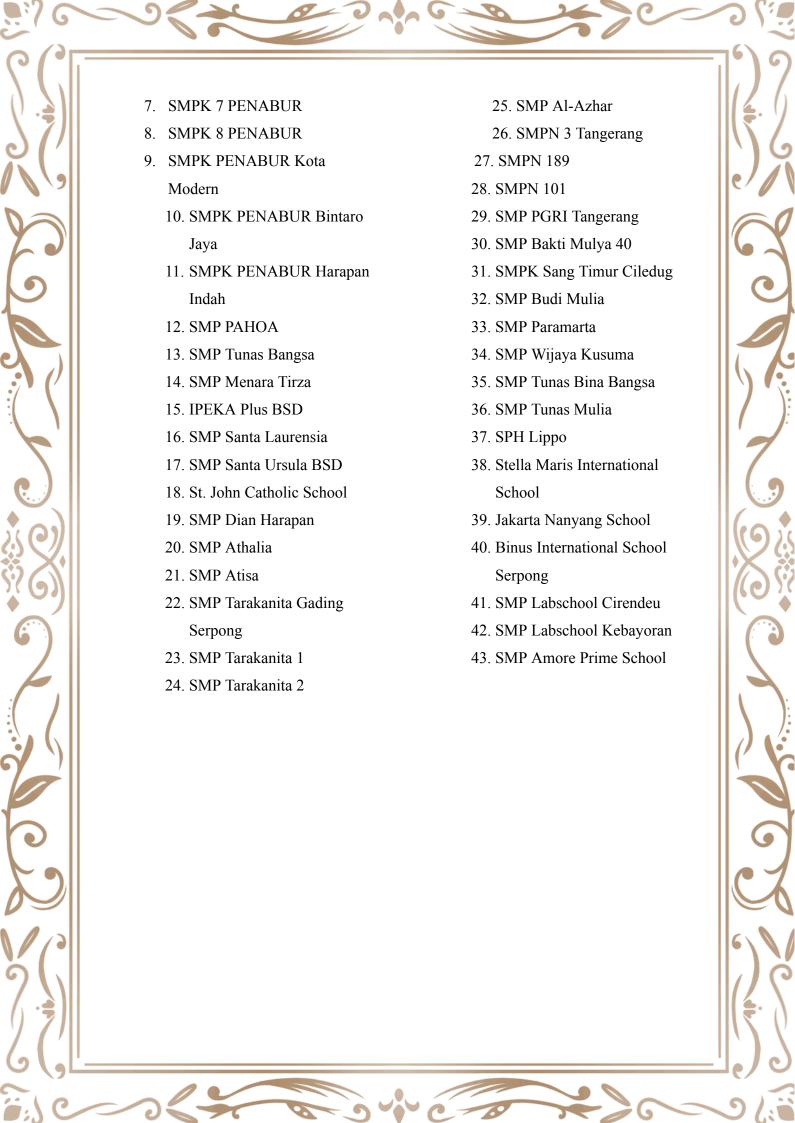
RHINOVIA, Victory In Harmony

IV. Tujuan

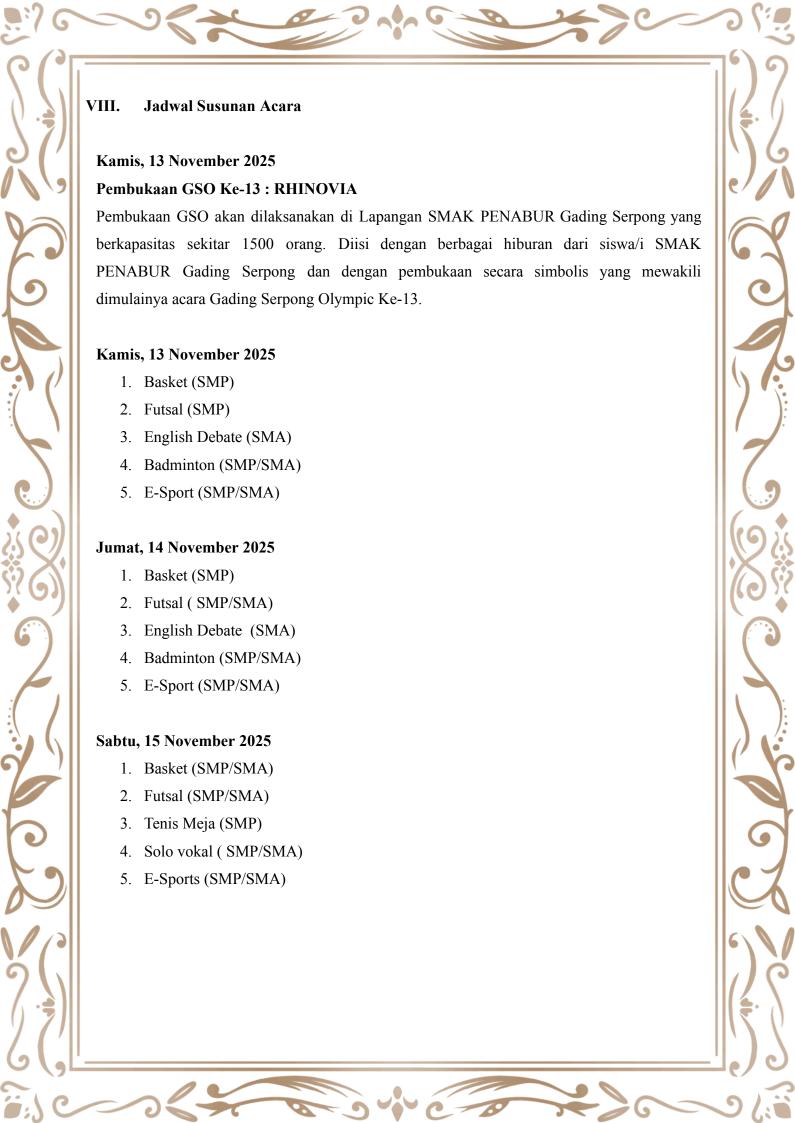
- Menjalin komunikasi dan persahabatan antar pelajar SMA di daerah Jabodetabek dan sekitarnya.
- 2. Meningkatkan potensi, kreativitas, dan kemampuan peserta dalam bidang seni, akademik, dan olahraga.
- 3. Menjadi wadah bagi siswa/i SMAK PENABUR Gading Serpong untuk mengasah diri dalam mengelola sebuah kegiatan dengan pendampingan guru.
- 4. Mempromosikan sekolah SMAK PENABUR Gading Serpong kepada pelajar SMP.

V. Waktu dan Tempat Pelaksanaan Hari, tanggal : Kamis, 13 November 2025 - Sabtu, 22 November 2025 Waktu : Disesuaikan dengan jadwal pertandingan/perlombaan Tempat : Area SMAK PENABUR Gading Serpong VI. Sasaran/Target Peserta Dalam kegiatan GSO ke -13 ini, kami akan mengundang sekolah - sekolah berikut: Jenjang SMA: 1. SMAK 1 PENABUR 19. SMA IPEKA Puri 2. SMAK 2 PENABUR 20. SMA IPEKA Sunter 3. SMAK 3 PENABUR 21. IPEKA Plus BSD 4. SMAK 4 PENABUR 22. IPEKA International School 23. SMA Santa Laurensia 5. SMAK 5 PENABUR 6. SMAK 6 PENABUR 24. SMA Santa Ursula BSD 7. SMAK 7 PENABUR 25. St. John Catholic School 8. SMAK PENABUR Kota 26. SMA Ora Et Labora BSD 27. SMAK Kanaan Tangerang 9. SMAK PENABUR Bintaro 28. SMA Athalia 29. SMA Atisa Jaya 10. SMAK PENABUR Harapan 30. SMA Candle Tree Indah 31. SMA Yadika 4 11. SMAK PENABUR 32. SMA RICCI Summarecon Bekasi 33. SMA Notre Dame 12. SMAK PENABUR 34. SMA Dharma Putra International Tanjung Duren 35. SMA Plus Pembangunan Jaya 13. SMAK PENABUR 36. SMA Don Bosco 1 Kelapa International Kelapa Gading Gading 14. SMA PAHOA 37. SMA Don Bosco Pulomas 38. SMA Don Bosco Pondok Indah 15. SMA UPH College 16. SMA Tunas Bangsa 39. SMA Strada Daan Mogot 17. SMA Tarakanita GS 40. SMA AL Azhar Kelapa Gading 18. SMA Menara Tirza 41. SMA AL Azhar BSD











Jumat, 21 November 2025 1. Basket (SMA) 2. Futsal (SMA) 3. MUN (SMP/SMA) 4. Modern Dance (SMP/SMA) 5. Solo Vokal (SMP/SMA) 6. Floorball (SMA) Sabtu, 22 November 2025 1. MUN (SMP/SMA) 2. Business Plan (SMA) 3. Floorball (SMA) *Jadwal perlombaan dapat berubah jika situasi dan kondisi tidak mendukung berlangsungnya perlombaan. Informasi pergantian jadwal lomba akan diberikan ke peserta menjelang hari perlombaan* Penutupan GSO Ke-13: RHINOVIA Acara penutupan GSO Ke-13 RHINOVIA adalah sebuah pentas seni yang bertemakan "Victory In Harmony". Tema tersebut menggambarkan bagaimana Gading Serpong Olympic yang telah dilaksanakan selama sembilan hari dan akan ditutup dengan acara pentas seni yang sangat meriah dan menyenangkan. Pentas seni akan dilaksanakan dari sore hari sampai selesai. Lokasi digelarnya pentas seni adalah di Lapangan SMAK PENABUR Gading Serpong, dengan kapasitas 1500 orang. Pentas seni ini juga akan dimeriahkan oleh beberapa artis ternama dan disertai juga oleh pemandu acaranya. Tidak hanya itu, pentas seni ini juga akan diisi dengan penampilan dari siswa/i SMAK PENABUR Gading Serpong yang tentunya tidak kalah dalam memeriahkan acara ini.

IX. Peraturan Umum 1. Setiap tim/peserta wajib datang saat *Technical Meeting* (untuk tim dapat diwakilkan oleh dua anggota tim) yang akan diadakan pada Jumat, 31 Oktober 2025 dan pembukaan GSO Ke-13 pada Kamis, 13 November 2025 di gedung SMAK PENABUR Gading Serpong. 2. Pendaftaran GSO "RHINOVIA" dibuka pada tanggal 25 Agustus 2025 sampai dengan 17 Oktober 2025. Pendaftaran dilakukan dengan cara mengisi *link* pendaftaran lalu peserta akan dimasuk ke dalam WhatsApp group perlombaan untuk mendapatkan informasi selanjutnya. 3. Apabila peserta mengundurkan diri, uang pendaftaran dan uang walk out (WO) tidak dapat dikembalikan. 4. Untuk lomba yang tidak memenuhi minimal peserta, lomba tersebut akan ditutup. Uang pendaftaran dan WO akan dikembalikan pada tanggal 18 - 20 Oktober 2025 5. Uang WO akan dikembalikan saat acara Closing GSO "RHINOVIA" yang akan dilaksanakan pada tanggal 22 November 2025. Uang WO akan dikembalikan dalam bentuk cash. Jika peserta tidak datang ke acara closing maka uang WO tidak dapat dikembalikan. 6. Setiap peserta yang mengikuti lomba wajib mengirimkan perwakilan maksimal 3 orang dan 1 guru pendamping untuk mengikuti *Technical Meeting* yang akan diadakan pada tanggal 31 Oktober 2025 di Gedung SMAK PENABUR Gading Serpong 7. Apabila terdapat tim yang berhalangan hadir pada Technical Meeting, tim tersebut dianggap sudah menyetujui peraturan jalannya perlombaan. 8. Peraturan dan pengumuman tambahan lainnya yang bersifat mendadak atau tak terduga akan diberitahukan nantinya oleh pihak panitia. Panitia berhak mengubah peraturan yang sudah ada demi kelancaran acara dan akan diberitahukan pada saat Technical Meeting. 9. Peserta wajib hadir 1 jam sebelum jadwal perlombaan/pertandingan untuk registrasi ulang. Keterlambatan maksimal peserta adalah 30 menit. Waktu maksimal kedatangan juga disesuaikan dengan setiap lomba, terdapat di proposal lomba masing-masing. Bila melebihi batas yang ditentukan akan didiskualifikasi demi kelancaran acara. 10. Setiap peserta dalam satu tim wajib memakai seragam tim dan wajib disertakan nomor punggung/nama pemain. Bagi peserta perorangan dapat memakai seragam sekolahnya.

11. Peserta diperbolehkan bermain apabila peserta sudah terdaftar dalam perlombaan dan tidak diperkenankan untuk mengganti atau menukar pemain kecuali ada suatu hal tertentu dan mendapat persetujuan panitia. 12. Bila cuaca tidak memungkinkan, jadwal pertandingan dapat diundur atau diberhentikan tergantung pada situasi dan kondisi cuaca. 13. Pertolongan pertama untuk para peserta yang menderita cedera atau luka-luka ringan saat bertanding akan menjadi tanggung jawab bagian P3K dan tim UKS SMAK PENABUR Gading Serpong, baik penanganannya ataupun biaya pengobatannya. Bila sampai harus ditangani oleh pihak rumah sakit, hal itu di luar tanggung jawab panitia. 14. Untuk para suporter dan peserta tidak diperkenankan membawa ataupun menggunakan barang-barang berbahaya dan terlarang di area SMAK PENABUR Gading Serpong seperti rokok, korek api, cutter, gunting, pisau, minuman keras, narkoba, dan barang-barang sejenisnya. Panitia akan menindak tegas siapapun yang melanggar hal ini. 15. Untuk para suporter dan peserta tidak diperkenankan memakai hotpants, celana pendek, sandal jepit dan rok diatas lutut. Panitia akan menindak tegas siapapun yang melanggar hal ini. 16. Peserta wajib ikut serta menjaga kebersihan lingkungan dan menjaga agar pertandingan berjalan dengan kondusif. 17. Peserta dan segala pihak yang terlibat tidak diizinkan membawa senjata tajam dan benda berbahaya lainnya. 18. Peserta yang melanggar peraturan yang sudah dibuat dapat dikenakan sanksi berupa teguran atau bahkan diskualifikasi berdasarkan keputusan panitia. 19. Keputusan selama pertandingan/perlombaan berlangsung menjadi tanggung jawab wasit/juri dan bersifat mutlak dan tidak bisa diganggu gugat. 20. Setiap peserta wajib membawa name tag yang akan dibagikan saat technical meeting, jika name tag hilang peserta tidak diizinkan mengikuti perlombaan. **Contact Person Pendaftaran:** Tertera sebagai "Contact Person" pada ketentuan masing-masing cabang perlombaan

X. Ketentuan Perlombaan

1. D'Bangfest

D'Bangfest (Band Gereja Festival) adalah lomba band rohani yang diselenggarakan oleh SMAK PENABUR Gading Serpong. Dalam lomba ini, setiap peserta wajib membawakan satu lagu pilihan saat penyisihan, dan satu lagu wajib dan satu lagu pilihan saat final. D'BanGfest diharapkan bisa jadi wadah bagi anak-anak Tuhan yang punya talenta di bidang musik, untuk saling memuliakan Tuhan lewat aransemen lagu yang mereka mainkan.

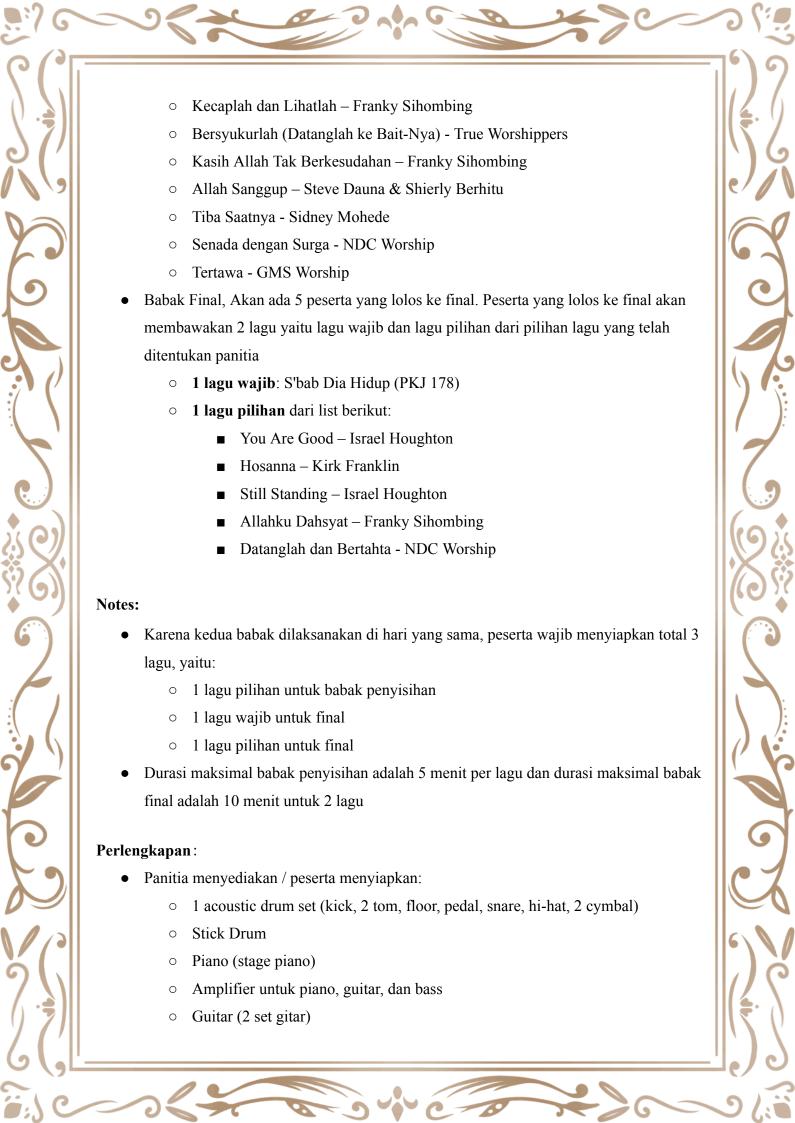
Biaya Pendaftaran:

- Rp400.000/tim
- Uang WO (*Walk Out*) sebesar Rp100.000
- Jika mengundurkan diri setelah mendaftar, uang pendaftaran dan uang WO tidak dikembalikan.

Peraturan Perlombaan:

- Durasi penampilan maksimal per lagu adalah 5 menit, dengan waktu persiapan di atas panggung selama 5 menit.
- Setiap peserta wajib mengumpulkan
 - Pas foto ukuran 3x4 cm (berwarna atau hitam-putih), sebanyak 1 lembar dalam bentuk fotokopi
 - Fotokopi KTP atau kartu pelajar, sebanyak 1 lembar
 - Mengumpulkan surat izin keterangan sekolah untuk mengikuti perlombaan (template surat akan dikirimkan panitia)
- Seluruh dokumen dan persyaratan pendaftaran harus sudah lengkap dan dikumpulkan saat *Technical Meeting*.
- Jadi tim dengan persyaratan pendaftaran yang belum lengkap atau belum terdaftar, tim akan didiskualifikasi.
- Tim yang tidak melengkapi persyaratan atau belum terdaftar akan **didiskualifikasi** dari perlombaan.
- Penggunaan sequencer tidak diperbolehkan selama penampilan.
- Peserta dilarang melakukan *mash-up* atau *medley* dengan **lagu di luar lagu wajib**

atau lagu pilihan yang akan dibawakan. IEM (In Ear Monitor) tidak disediakan oleh panitia. Peserta diperbolehkan membawa alat musik pribadi, meliputi: Gitar listrik dan/atau akustik (maksimal 2 gitar listrik dan 1 gitar akustik) Bass elektrik Alat musik lainnya seperti saxophone, keytar, dan sejenisnya Peserta hanya diperbolehkan mengganti atau menambahkan bagian tertentu pada drumset, yaitu: Kick pedal Snare Cymbal Setiap tim terdiri dari 5 hingga 8 anggota. Seluruh peserta merupakan remaja dengan rentang usia minimal 15 tahun sampai maksimal 20 tahun. Setiap sekolah diperbolehkan mengirim maksimal 2 tim. Setiap tim wajib mengirimkan minimal 2 orang perwakilan untuk hadir pada: **Technical Meeting** Acara pembukaan GSO, karena akan dilakukan pembagian name tag Tidak ada pengembalian uang pendaftaran maupun uang WO apabila peserta mengundurkan diri atau tidak mengikuti perlombaan. Jika jumlah peserta tidak mencapai target minimal 8 tim, maka perlombaan akan dibatalkan, dan seluruh uang pendaftaran serta uang WO akan dikembalikan kepada peserta. Jumlah peserta maksimum adalah 11 tim. Sistem Perlombaan: Peserta akan tampil dalam dua babak : penyisihan dan final (keduanya dilakukan di hari yang sama). Babak Penyisihan, setiap peserta membawakan 1 lagu pilihan dari 10 lagu yang sudah ditentukan panitia. Pilihan lagu babak penyisihan • Bila Topan K'ras Melanda Hidupmu (KJ 439) Di Badai Topan Dunia (KJ 440) Aku Tuhan Semesta (PKJ 177)



- o Bass
- Mic + stand mic
- Kabel Jack
- o 1 perangkat sound system
- o Panggung Penampilan
- Untuk informasi lebih lanjut mengenai perlengkapan akan disampaikan melalui Technical Meeting.

Variabel Penilaian:

- Ekspresi saat memainkan lagu
- Penguasaan lagu (penjiwaan secara baik dan benar)
- Skill
- Kreativitas
- Kekompakan Pemain

Keterangan:

• Tim yang mendapat juara 1 akan tampil saat penutupan acara GSO

Juara dan Hadiah:

- Juara 1: Rp3.000.000 dan penghargaan (berupa sertifikat dan piala)
- Juara 2: Rp2.500.000 dan penghargaan (berupa sertifikat dan piala)
- Juara 3: Rp2.000.000 dan penghargaan (berupa sertifikat dan piala)
- Setiap peserta akan mendapatkan E-sertifikat keikutsertaan

Best Player: Rp150.000/pemenang

- Vocalist
- Pianist
- Guitarist
- Bassist
- Drummer

Contact Person:

• Clearesta Deven Deonata : +62 815-8261-112

• Justin Jonathan Raharjo : +62 857-7094-6344

2. Modern Dance Biaya Pendaftaran: Rp375.000/tim Uang WO (Walk Out) sebesar Rp100.000 Jika mengundurkan diri setelah mendaftar, uang pendaftaran dan uang WO tidak akan dikembalikan Peraturan Perlombaan: Setiap peserta wajib mengumpulkan: • Pas foto ukuran 3x4 cm (berwarna atau hitam-putih), sebanyak 1 lembar dalam bentuk **fotokopi** Fotokopi KTP atau kartu pelajar, sebanyak 1 lembar Mengumpulkan surat izin keterangan sekolah untuk mengikuti perlombaan (template surat akan dikirimkan panitia) Seluruh dokumen dan persyaratan pendaftaran harus sudah lengkap dan dikumpulkan saat Technical Meeting. Jika ada tim dengan persyaratan pendaftaran yang belum lengkap atau belum terdaftar, tim akan didiskualifikasi. Peserta wajib mengikuti protokol kesehatan selama proses latihan dan performance. Lomba ini bersifat gabungan antara jenjang SMP dan SMA(Jenjang SMP dan SMA akan dilombakan dalam kategori yang sama) Setiap sekolah berhak mengirimkan maksimal 1 tim SMP dan 1 tim SMA. Setiap tim terdiri dari 5-12 anggota (campuran, putra, putri). Peserta wajib hadir saat Technical Meeting, dan sebelum itu sudah mengirimkan lagu via WhatsApp Contact Person yang tertera untuk uji coba. Peserta wajib hadir saat acara pembukaan GSO karena akan dibagikan name tag. Peserta wajib datang paling lambat 2 jam sebelum lomba dimulai untuk melakukan persiapan dan uji coba. Jika terlambat tidak akan ada waktu tambahan. Peserta wajib berpakaian serta tampil dengan kostum/peralatan yang sesuai untuk dikenakan di lingkungan sekolah. Kostum, *make-up*, dan properti dipersiapkan oleh peserta lomba. Tidak ada pengembalian uang pendaftaran dan uang WO jika peserta mengundurkan diri atau tidak mengikuti perlombaan.

Target peserta 10 tim, jika tidak mencapai target maka lomba ditiadakan dan uang WO serta uang pendaftaran akan dikembalikan. Sistem Perlombaan: Koreografi & lagu tidak boleh mengandung unsur SARA atau/dan Pornografi. Durasi lagu dan performance minimal 3 menit dan maksimal 5 menit. Perlengkapan: Tidak boleh menggunakan tepung, telur, glitter, party popper atau benda lain yang dapat mengotori arena lomba. Jika peserta melanggar peraturan ini, tim akan di diskualifikasi. Variabel Penilaian: Teknik (30%) Kesesuaian dasar, kontrol tubuh, dan penguasaan gerakan modern dance. Koreografi & Kreativitas (25%) Keunikan gerakan dan ide kreatif yang ditampilkan. Kekompakan (20%) Keselarasan gerak, tempo, dan kerjasama antar penari. Showmanship (15%) Ekspresi dan kemampuan menghibur penonton. Penampilan Diri (10%) Kesesuaian kostum dan riasan dengan tema/konsep. **Keterangan:** Tim yang mendapatkan juara 1 akan tampil pada saat penutupan acara GSO. Juara dan Hadiah: Juara 1 : Rp3.000.000 dan penghargaan (berupa sertifikat, piala) Juara 2 : Rp2.250.000 dan penghargaan (berupa sertifikat, piala) Juara 3 : Rp1.500.000 dan penghargaan (berupa sertifikat, piala) Setiap peserta akan mendapatkan E-sertifikat keikutsertaan Contact Person: Karyn Gracelynn Tanoe : +62 812-1324-9525 Clairine Chrisilla Permana : +62 812-1950-8810

3. Mural Biaya Pendaftaran: Rp400.000/tim Uang WO (Walk Out) sebesar 100.000 Jika mengundurkan diri setelah mendaftar, uang pendaftaran dan uang WO tidak akan dikembalikan. Peraturan Perlombaan: Setiap peserta wajib mengumpulkan: • Pas foto ukuran 3x4 cm (berwarna atau hitam-putih), sebanyak 1 lembar dalam bentuk fotokopi Fotokopi KTP atau kartu pelajar, sebanyak 1 lembar Mengumpulkan surat izin keterangan sekolah untuk mengikuti perlombaan (template surat akan dikirimkan panitia) Seluruh dokumen dan persyaratan pendaftaran harus sudah lengkap dan dikumpulkan saat Technical Meeting. Jika ada tim dengan persyaratan pendaftaran yang belum lengkap atau belum terdaftar, tim akan didiskualifikasi. Wajib menjaga ketertiban dan ketenangan peserta lain demi kenyamanan bersama. Setiap tim wajib memakai seragam lengkap sekolah asalnya saat datang, dan diperbolehkan untuk memakai baju bebas (sopan) saat perlombaan berlangsung. Sistem Perlombaan: Tema desain akan diberikan pada saat Technical Meeting Mural mulai dibuat oleh peserta di tempat lomba setelah dipersilahkan oleh panitia. Lama kerja adalah 5 jam, karya harus berupa mural. Peserta bebas menentukan isi mural sesuai tema tanpa mengandung unsur pornografi, tulisan kasar, maupun unsur yang menyinggung. Jika melanggar tim akan di diskualifikasi Hasil karya tidak diperkenankan untuk dibawa pulang. Ketentuan lebih lanjut akan diberitahukan pada saat Technical Meeting.

Ketentuan Peserta: Tiap sekolah berhak mengirimkan maksimal 2 tim yang terdiri dari 4 orang setiap tim. Peserta merupakan siswa/i SMP dengan rentang usia 12-14, dan SMA dengan rentang usia 15-18. Target peserta adalah 7 tim, jika jumlah pendaftar tidak mencapai target maka lomba akan ditiadakan dan uang WO serta uang pendaftaran akan dikembalikan. Perlengkapan: Peserta wajib membawa peralatan masing-masing (kuas, palet, dll) Panitia hanya menyediakan papan triplek berukuran 122 x 244 warna dasar putih dan tambahan cat putih (terbatas jadi diharapkan peserta membawa sendiri) Kriteria: Kreativitas (20%) (20%) Kesesuaian tema Kerapian (20%) Originalitas (20%) Kerjasama dan kekompakan (20%) Juara dan Hadiah: **SMA** Juara 1 : Rp2.000.000 dan penghargaan (berupa sertifikat, piala) Juara 2: Rp1.500.000 dan penghargaan (berupa sertifikat, piala) Juara 3 : Rp1.000.000 dan penghargaan (berupa sertifikat, piala) Juara Favorit : Piagam + Sertifikat **SMP** Juara 1: Rp2.000.000 dan penghargaan (berupa sertifikat, piala) Juara 2: Rp1.500.000 dan penghargaan (berupa sertifikat, piala) Juara 3: Rp1.000.000 dan penghargaan (berupa sertifikat, piala) Juara Favorit : Piagam + Sertifikat Setiap peserta akan mendapatkan E-sertifikat keikutsertaan



4. Solo Vokal

Biaya Pendaftaran:

- Rp250.000/orang
- Uang WO (Walk Out) sebesar 100.000
- Jika mengundurkan diri setelah mendaftar, uang pendaftaran dan uang WO tidak akan dikembalikan.

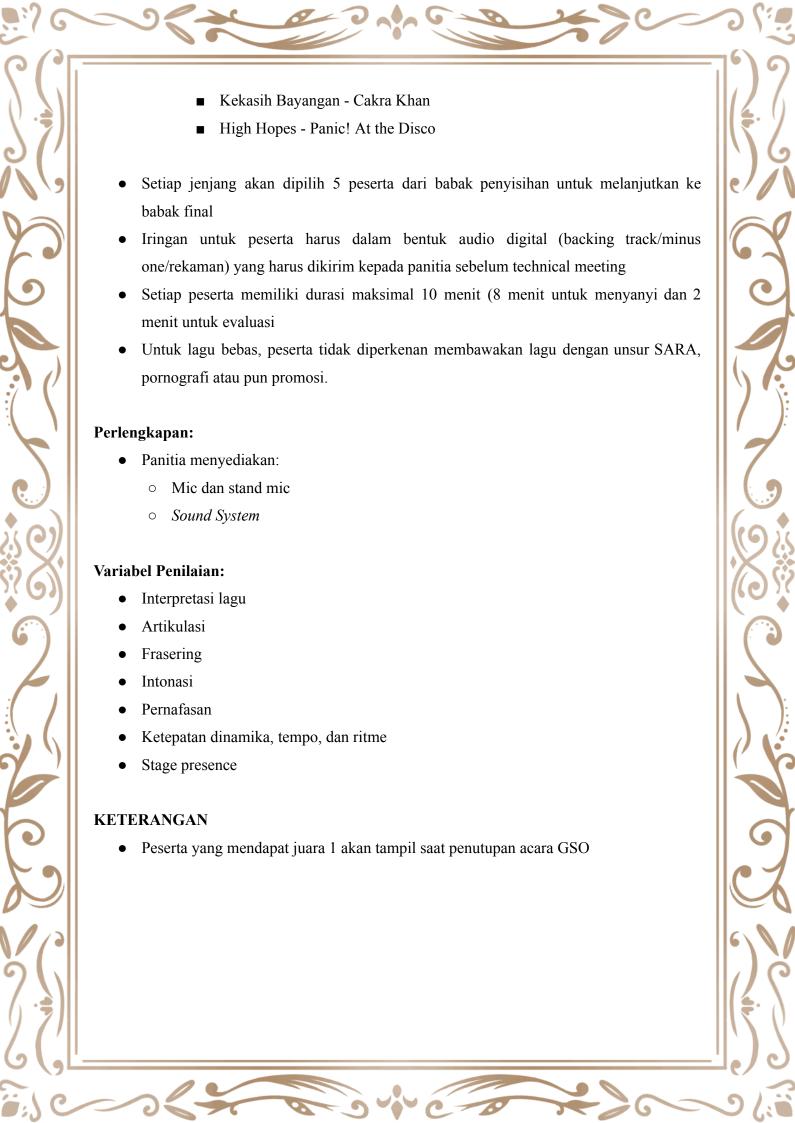
Peraturan Perlombaan:

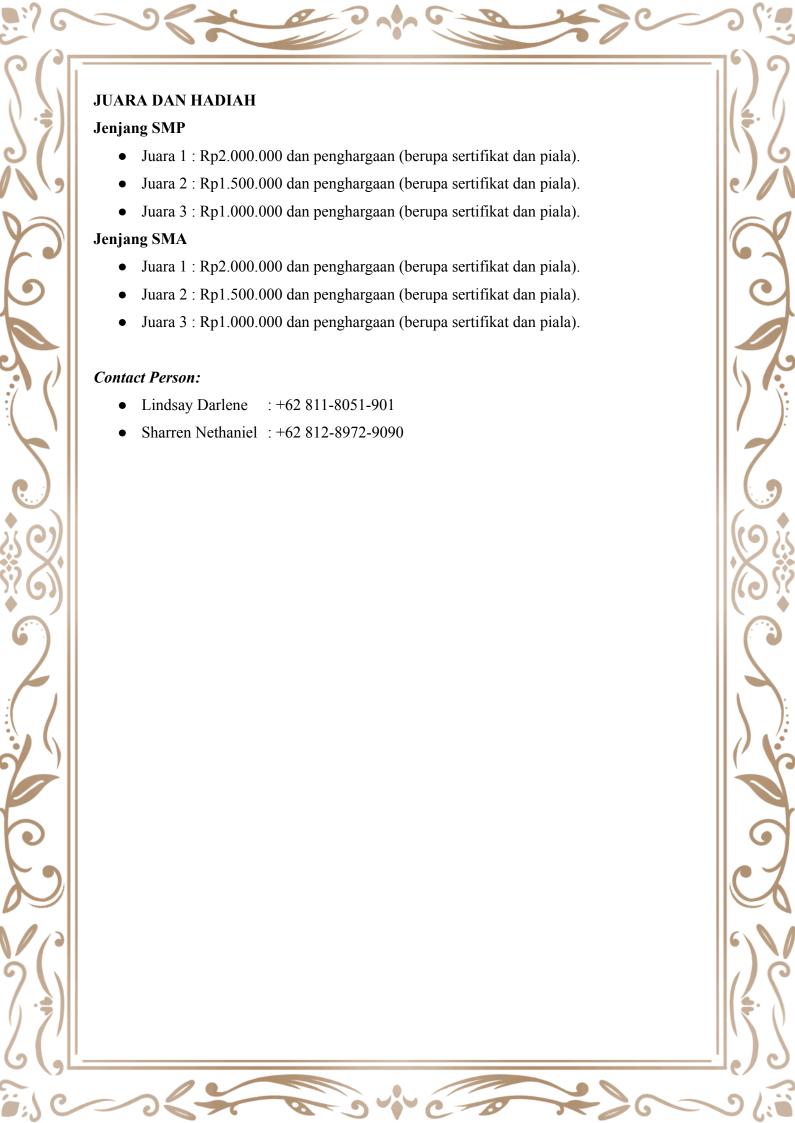
- Setiap peserta wajib mengumpulkan:
 - Pas foto ukuran 3x4 cm (berwarna atau hitam-putih), sebanyak 1 lembar dalam bentuk fotokopi
 - o Fotokopi KTP atau kartu pelajar, sebanyak 1 lembar
 - Mengumpulkan surat izin keterangan sekolah untuk mengikuti perlombaan (template surat akan dikirimkan panitia)
- Seluruh dokumen dan persyaratan pendaftaran harus sudah lengkap dan dikumpulkan saat Technical Meeting.
- Jika ada tim dengan persyaratan pendaftaran yang belum lengkap atau belum terdaftar, tim akan didiskualifikasi.

Peserta:

- Peserta merupakan siswa/siswi dari SMP dan SMA/Sederajat.
- Tiap sekolah dapat mengutus maksimal 2 peserta.
- Peserta wajib hadir saat technical meeting dan sebelum itu sudah mengirimkan iringan lagu *WhatsApp Contact Person* yang telah tertera.
- Urutan tampil peserta akan diundi saat technical meeting.
- Peserta wajib hadir saat acara pembukaan GSO karena akan dibagikan name tag.
- Peserta diperkenankan untuk menggunakan pakaian yang bebas, sopan, dan rapi. Jika pakaian peserta tidak sesuai maka akan diminta untuk mengganti pakaian dengan yang lebih sopan dan rapi. Apabila peserta tidak mengganti pakaian setelah ditegur maka penilaian akan dikurangi.
- Target peserta minimal 10 peserta dan maksimal 15 peserta untuk masing masing jenjang SMP dan SMA/sederajat. Jika tidak mencapai target, maka lomba ditiadakan.

Sistem Perlombaan: Perlombaan diselenggarakan secara terpisah untuk jenjang SMP dan jenjang SMA/Sederajat. Peserta akan memilih 2 lagu di setiap babak, 1 lagu wajib (lagu yang sudah ditentukan oleh pihak penyelenggara lomba) dan 1 lagu bebas (lagu ditentukan peserta sendiri). Pilihan lagu Jenjang SMP: Pilihan Lagu Babak Penyisihan Bunga Hati - Salma Salsabil Lagu Untukmu - Raisa Weak - Larissa Lambert Perfect - Ed Sheeran Hanya Rindu - Andmesh All of Me - John Legend Pilihan Lagu Babak Final Part of Your World - Jodi Benson Maafkan Aku #terlanjurmencinta - Tiara Andini Pesan Terakhir - Lyodra Here's Your Perfect - Jamie Miller Someone You Loved - Lewis Capaldi Bukan Cinta Biasa - Afgan Jenjang SMA: Pilihan Lagu Babak Penyisihan All I Ask - Adele Perahu Kertas - Maudy Ayunda Pilihan yang Terbaik - Ziva Magnolya Januari - Glenn Fredly You are The Reason - Calum Scott Dive - Ed Sheeran Pilihan Lagu Babak Final Tak Segampang Itu - Anggi Marito Speechless - Naomi Scott Listen - Beyoncé If I Can't Have You - Shawn Mendes





5. Badminton Biaya Pendaftaran: Rp350.000 untuk beregu (terdiri dari Tunggal putra, Ganda putra, dan Ganda Putri) Rp200,000 untuk perorangan Tunggal putra, Tunggal putri, Ganda putra, Ganda Putri Uang WO (Walk Out) sebesar Rp150.000 Jika mengundurkan diri setelah mendaftar, uang pendaftaran dan uang WO tidak akan dikembalikan. Peraturan Pertandingan: Setiap peserta wajib mengumpulkan: • Pas foto ukuran 3x4 cm (berwarna atau hitam-putih), sebanyak 1 lembar dalam bentuk fotokopi Fotokopi KTP atau kartu pelajar, sebanyak 1 lembar Mengumpulkan surat izin keterangan sekolah untuk mengikuti perlombaan (template surat akan dikirimkan panitia) Seluruh dokumen dan persyaratan pendaftaran harus sudah lengkap dan dikumpulkan saat Technical Meeting. Jika ada tim dengan persyaratan pendaftaran yang belum lengkap atau belum terdaftar, tim akan didiskualifikasi. Peserta SMP berasal dari rentang usia 12-14 tahun. Peserta SMA berasal dari rentang usia 15- 18 tahun. Mengumpulkan surat izin orang tua untuk mengikuti lomba. Pada saat Technical Meeting, semua syarat harus sudah terpenuhi. Bila belum terpenuhi maka belum resmi mendaftar. Setiap peserta wajib didampingi oleh guru pembimbing atau pelatih dan nomor telepon dan foto guru atau pelatih wajib disertakan dalam formulir pendaftaran. Apabila tidak didampingi guru pendamping maka peserta tidak diperbolehkan bertanding. Setiap sekolah wajib mengirimkan wakilnya pada saat Technical Meeting Peraturan lebih lanjut akan dibahas saat *Technical Meeting*. Peraturan pertandingan mengacu pada peraturan PBSI (Persatuan Bulu Tangkis Seluruh Indonesia). Target peserta untuk pertandingan nya adalah Beregu:

Untuk peserta beregu maksimal 8 tim, apabila pendaftaran melebihi 8 akan dicatat dalam daftar tunggu (waiting list) Perorangan: Untuk peserta perorangan maksimal 16 peserta (untuk sektor perorangan tunggal putra) dan maksimal 8 peserta (untuk sektor perorangan tunggal putri) dan 16 pasangan (untuk sektor ganda putra) dan 8 pasangan (untuk sektor ganda putri). Apabila pendaftaran melebihi dari 16 dan 8 akan dicatat dalam daftar tunggu (waiting list) Sistem Pertandingan: Sistem pertandingan akan ditentukan setelah mengetahui jumlah peserta dan akan diberitahukan saat Technical Meeting. Peserta: Peserta SMP Jenjang SMP hanya mempertandingkan sektor perorangan o Partai yang dipertandingkan di jenjang SMP terdiri dari : Tunggal Putra dan Tunggal Putri Setiap Sekolah diperbolehkan mendaftarkan lebih dari 1 pemain Peserta SMA Jenis SMA mempertandingkan sektor beregu dan perorangan Beregu: ■ Setiap Sekolah maksimal mengirimkan 2 regu, tiap regu terdiri dari : tunggal putra, ganda putra, ganda putri Setiap partai harus berbeda-beda pemain (pemain tidak diperbolehkan bermain rangkap) Perorangan Partai yang dipertandingkan di perorangan jenjang SMA adalah Tunggal putra, Tunggal putri, Ganda putra, Ganda putri

Perlengkapan: Setiap pemain harus memakai dan menyediakan pakaian dan sepatu olahraga sendiri, baik baju, celana, dan sepatu. Setiap pemain harus membawa raket masing-masing untuk pertandingan. Shuttlecock akan disediakan oleh panitia. **Penentuan Pemenang:** Perorangan Pemenang perorangan dalam pertandingan bulu tangkis ditentukan dengan memenangkan dua set dari tiga set yang dimainkan. Untuk memenangkan satu set, seorang pemain atau pasangan harus mencapai 21 poin terlebih dahulu. Jika skor imbang 20-20, permainan berlanjut hingga salah satu pemain atau pasangan unggul dua poin. Beregu Pemenang dalam pertandingan bulu tangkis beregu ditentukan berdasarkan jumlah partai (pertandingan) yang dimenangkan oleh masing-masing tim, dalam pertandingan ini Tim yang memenangkan 2 partai terlebih dahulu dinyatakan sebagai pemenang. Kehadiran: • Peserta akan dipanggil sebanyak 3 kali dengan jeda 5 menit. Apabila peserta tidak ada maka peserta dinyatakan kalah WO (Walk Out) dengan skor 3-0 (beregu) dan pemain dinyatakan kalah/gugur perorangan. Juara dan Hadiah: SMA (Regu): Juara 1 : Rp2.000.000 dan penghargaan (berupa sertifikat, piala) Juara 2 : Rp1.500.000 dan penghargaan (berupa sertifikat, piala) Juara 3 : Rp1.000.000 dan penghargaan (berupa sertifikat, piala) SMA (Tunggal Putra): Juara 1 : Rp1.000.000 dan penghargaan (berupa sertifikat, piala) Juara 2 : Rp750.000 dan penghargaan (berupa sertifikat, piala) Juara 3 : Rp500.000 dan penghargaan (berupa sertifikat, piala)



6. Basket Biaya Pendaftaran: Rp375.000/ tim Uang WO (Walk Out) sebesar Rp100.000 Jika mengundurkan diri setelah mendaftar, uang pendaftaran dan uang WO tidak akan dikembalikan Peraturan Pertandingan: Setiap peserta wajib mengumpulkan: • Pas foto ukuran 3x4 cm (berwarna atau hitam-putih), sebanyak 1 lembar dalam bentuk **fotokopi** o Fotokopi KTP atau kartu pelajar, sebanyak 1 lembar • Mengumpulkan surat izin keterangan sekolah untuk mengikuti perlombaan (template surat akan dikirimkan panitia) Seluruh dokumen dan persyaratan pendaftaran harus sudah lengkap dan dikumpulkan saat Technical Meeting. Jika ada tim dengan persyaratan pendaftaran yang belum lengkap atau belum terdaftar, tim akan didiskualifikasi. Peraturan pertandingan sebagian mengacu pada peraturan PERBASI (Persatuan Bola Basket Seluruh Indonesia) terbaru. Sistem Pertandingan: Menggunakan sistem gugur Peserta: Setiap sekolah paling banyak mendaftarkan 12 pemain dan paling sedikit 8 pemain. Membawa fotokopi kartu pelajar dan surat keterangan keikutsertaan dari sekolah. Anggota tim basket SMP berasal dari rentang usia 12-14, dan untuk tim basket SMA berasal dari rentang usia 15-17. Apabila terdapat peserta SMP yang bermain di dalam tim SMA, ataupun sebaliknya, maka tim tersebut akan didiskualifikasi. Target peserta adalah minimal 8 tim putra dan 8 tim putri, jika tidak mencapai target maka lomba akan ditiadakan dan uang WO serta uang pendaftaran akan dikembalikan.

Perlengkapan: Setiap peserta dalam satu tim harus mengenakan seragam yang sama, baik baju, celana, maupun kaus kaki. Setiap tim memiliki minimal 2 buah baju, satu berwarna terang dan satu berwarna gelap. Tim yang disebut pertama dalam jadwal pertandingan menggunakan baju berwarna terang, sedangkan tim yang disebut kedua menggunakan baju berwarna gelap. Apabila kedua tim yang terlibat sepakat, maka kedua tim boleh bertukar warna baju mereka. Pemain dilarang memakai suatu benda yang dapat membahayakan/melukai diri sendiri maupun pemain lainnya. **Durasi Pertandingan:** Pertandingan menggunakan 4 periode (quarters) yang setiap periode berlangsung selama 10 menit dengan masa istirahat 1 menit antar periode. Pada periode 1, 2, dan 3 menggunakan waktu kotor. Periode 4 pada 2 menit terakhir menggunakan semi bersih: time out, free throw, dan bola keluar lapangan permainan, waktu diberhentikan. Pada 2 menit akhir quarter, untuk semi final dan final berkemungkinan untuk menggunakan waktu bersih. (Keputusan penggunaan waktu bersih tergantung jumlah peserta. Jika peserta terlalu banyak, sistem akan memakan banyak waktu, maka sistem akan dibahas pada saat *Technical Meeting*.) Time out: Time out selama 1 menit diberikan kepada regu dalam kesempatan meminta time out. Untuk pertandingan 4 x 10 menit, 3 kali kesempatan *time out* diberikan dalam 2 babak (2 periode) selama pertandingan berlangsung, dan 1 kali time out untuk setiap babak tambahan.

Pertandingan tunda: Apabila pertandingan tidak dapat dilanjutkan dan terpaksa ditunda, maka pertandingan akan dilanjutkan pada hari berikutnya dengan waktu yang ditentukan oleh panitia. Jika terjadi gangguan sebelum periode 1 selesai yaitu di bawah 5 menit, pertandingan diulang dari awal dengan skor 0-0. Jika di atas 5 menit, pertandingan dilanjutkan pada periode berikutnya. Jika terjadi gangguan setelah periode 1 selesai, pertandingan dilanjutkan pada periode berikutnya tanpa mengubah skor akhir. Jika terjadi gangguan setelah periode 2 selesai, pertandingan dapat dilanjutkan setelah gangguan diselesaikan. Apabila gangguan tersebut tidak dapat diselesaikan dalam waktu 30 menit, maka pertandingan dianggap selesai tanpa mengubah tim pemenang dan skor akhir. Kehadiran: Apabila tim terlambat hadir lebih dari 20 menit dari jadwal yang telah ditentukan maka tim tersebut dinyatakan kalah WO (Walk Out), dengan skor 20-0 untuk tim yang telah hadir. Apabila terdapat tim yang dinyatakan WO (Walk Out), pertandingan selanjutnya akan tetap dilaksanakan sesuai dengan jadwal yang telah ditentukan oleh panitia dan tidak dipercepat Juara dan Hadiah: SMA (Putra) Juara 1 : Rp2.500.000 dan penghargaan (berupa sertifikat, piala) Juara 2 : Rp2.000.000 dan penghargaan (berupa sertifikat, piala) Juara 3 : Rp1.500.000 dan penghargaan (berupa sertifikat, piala) MVP : Penghargaan (berupa sertifikat, plakat) SMA (Putri) Juara 1 : Rp2.500.000 dan penghargaan (berupa sertifikat, piala) Juara 2 : Rp2.000.000 dan penghargaan (berupa sertifikat, piala) Juara 3 : Rp1.500.000 dan penghargaan (berupa sertifikat, piala) MVP: Penghargaan (berupa sertifikat, plakat)

SMP (Putra) Juara 1 : Rp2.500.000 dan penghargaan (berupa sertifikat, piala) Juara 2 : Rp2.000.000 dan penghargaan (berupa sertifikat, piala) Juara 3: Rp1.500.000 dan penghargaan (berupa sertifikat, piala) MVP: Penghargaan (berupa sertifikat, plakat) SMP (Putri) Juara 1 : Rp2.500.000 dan penghargaan (berupa sertifikat, piala) Juara 2 : Rp2.000.000 dan penghargaan (berupa sertifikat, piala) Juara 3: Rp1.500.000 dan penghargaan (berupa sertifikat, piala) MVP: Penghargaan (berupa sertifikat, plakat) Contact Person: Justine Nathanael Samala Butarbutar : +62 821-2321-5340 Jessie Joy Yuanta : +62 811-8124-028

7. E-Sport (Mobile Legends : Bang Bang) Biava Pendaftaran: Rp300.000/ tim (tim dapat beranggotakan Putra/Putri/Campuran) Uang WO (Walk Out) sebesar Rp100.000 Jika mengundurkan diri setelah mendaftar, uang pendaftaran dan uang WO tidak akan dikembalikan. Peraturan Pertandingan: Setiap peserta wajib mengumpulkan: • Pas foto ukuran 3x4 cm (berwarna atau hitam-putih), sebanyak 1 lembar dalam bentuk **fotokopi** Fotokopi KTP atau kartu pelajar, sebanyak 1 lembar Mengumpulkan surat izin keterangan sekolah untuk mengikuti perlombaan (template surat akan dikirimkan panitia) Seluruh dokumen dan persyaratan pendaftaran harus sudah lengkap dan dikumpulkan saat Technical Meeting. Jika ada tim dengan persyaratan pendaftaran yang belum lengkap atau belum terdaftar, tim akan didiskualifikasi. Peraturan pertandingan sebagian mengacu pada peraturan MPL Indonesia Season 15. Setiap pemain wajib menjunjung tinggi sportifitas dan fairplay. Peserta tidak diizinkan menggunakan fitur "all chat" Peserta diijinkan untuk menggunakan Emote Taunting diperbolehkan Setiap peserta tidak diizinkan untuk menggunakan script, cheat atau hal kecurangan lainnya. Tim dengan posisi bracket di atas merupakan Blue Team (First Pick), dan Bracket bawah merupakan Red Team (Second Pick). Kedua tim wajib bertukar posisi dalam pertandingan BO3/BOS. Peserta SMP berasal dari rentang usia 12-14 tahun. Peserta SMA berasal dari rentang usia 15-17 tahun.

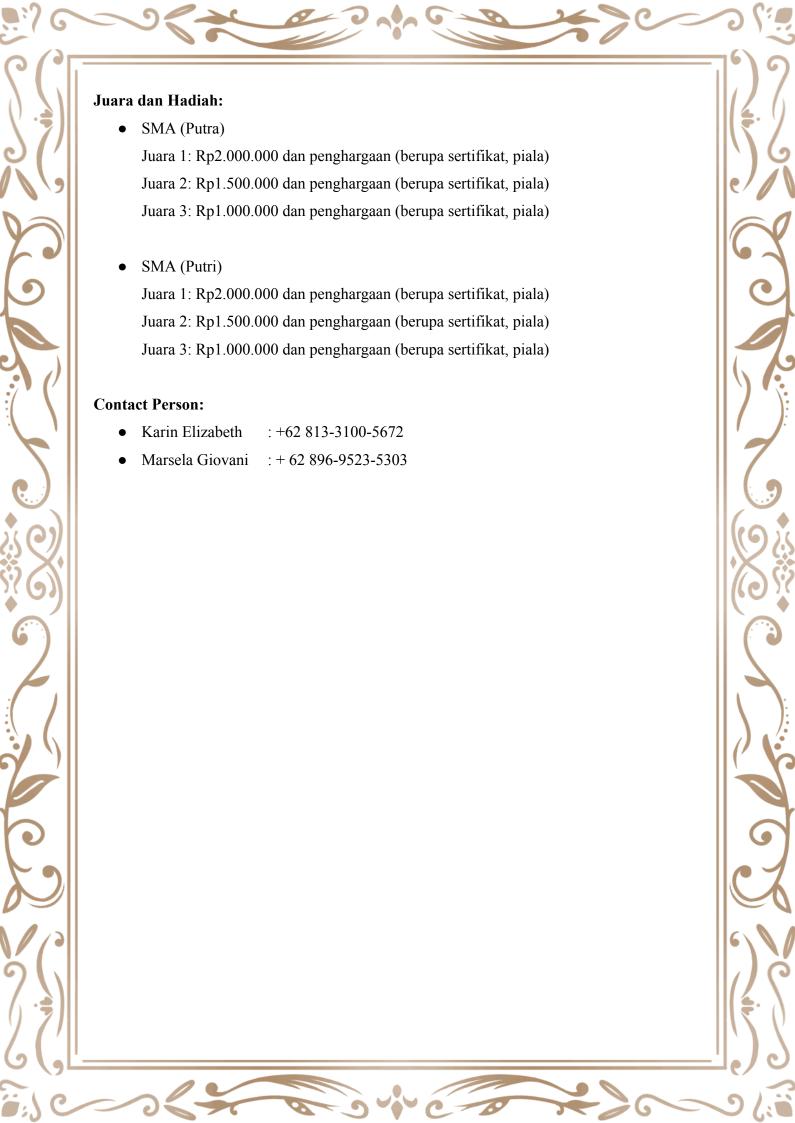
Sistem Pertandingan: Babak penyisihan dan semifinal merupakan BO3 (Best Of Three Series) Babak Finals merupakan BOS (Best Of Five Series) Tim akan diundi secara acak untuk menentukan posisi bracket dan pertandingan akan berlanjut berdasarkan susunan bracket. Lobby/room pertandingan menggunakan mode Custom-Draft Pick dengan 3 hero ban system. Ketika pertandingan sudah mencapai fase *Quarter-final* maka pertandingan dilaksanakan dalam mode tournament. Panitia akan menghadiri match sebagai spektator dan mengawasi jalannya pertandingan Tidak ada Pause. Jika panitia tidak menghadiri pertandingan, maka salah satu peserta perwakilan tim wajib melakukan screenshot Lobby. Loading Screen, dan Match Result dan mengirimnya ke panitia. Peserta: Setiap tim dari masing-masing sekolah berisi 6 pemain (putri atau putra) dengan 1 peserta sebagai pemain cadangan. Ketika Fase draft-pick, anggota ke 6 dipersilahkan untuk membantu dalam segi drafting Sebelum pertandingan dimulai dan selama pertandingan dimulai, pemain keenam tersebut harus berada di bagian penonton. Pembagian Bracket dilaksanakan pada *Technical Meeting* dengan metode spin the wheel. Membawa fotokopi kartu pelajar dan surat keterangan keikutsertaan dari sekolah. Nickname in-game peserta harus sesuai dengan yang didaftarkan dan tidak mengandung unsur SARA, pornografi, politik, dan hal negatif lainnya. Target peserta adalah 8 tim dan maksimal 24 tim, jika tidak mencapai target maka lomba akan ditiadakan dan uang WO serta uang pendaftaran akan dikembalikan. Jika jumlah tim lebih dari 8, maka akan diadakan babak penyisihan sesuai ketentuan secara online sebelum GSO dimulai

Perlengkapan: Panitia akan menyediakan perlengkapan berupa kursi dan meja. Setiap pemain wajib memiliki device berupa *smartphone* serta akun *Mobile Legends* sendiri dan bukan milik orang lain. Koneksi internet menjadi tanggung jawab masing-masing tim. Perlengkapan tambahan seperti earphone dan powerbank dipersiapkan oleh peserta. Pelanggaran: • Bila peserta didapati menggunakan akun yang tidak sesuai dengan akun yang didaftarkan atau memiliki unsur pornografi, SARA, dan unsur negatif lainnya maka tim yang terkait akan didiskualifikasi dan uang WO tidak akan dikembalikan Bila Tim didapati terlambat selama 5 menit setelah jadwal pertandingan atau 5 menit setelah tim lain menyatakan siap (dalam kurun waktu 5 menit setelah pertandingan) maka poin game tersebut akan diberikan pada tim yang menyatakan siap. Jika ada pemain yang didapat menggunakan cheat/script dalam bentuk APAPUN, maka tim akan didiskualifikasi dan uang WO tidak akan dikembalikan. Tim yang tidak menghadiri *Technical Meeting* akan didiskualifikasi dan uang WO tidak dikembalikan. Lama Pertandingan: Pertandingan dinyatakan berakhir sampai salah satu base tim hancur, dan tim pemenang dapat melanjutkan pertandingan ke babak selanjutnya. **Contact Person:** Christian Leroy Onggowasito : +62 878-0878-0501 Paul Wojtyala Lensrich : +62 821-6468-7474

8. Floorball Biaya Pendaftaran: Rp400.000/tim (Putra & Putri) Uang WO (Walk Out) sebesar Rp100.000 Jika mengundurkan diri setelah mendaftar, uang pendaftaran dan uang WO tidak akan dikembalikan. Peraturan pertandingan: Setiap peserta wajib mengumpulkan: • Pas foto ukuran 3x4 cm (berwarna atau hitam-putih), sebanyak 1 lembar dalam bentuk **fotokopi** Fotokopi KTP atau kartu pelajar, sebanyak 1 lembar Mengumpulkan surat izin keterangan sekolah untuk mengikuti perlombaan (template surat akan dikirimkan panitia) Seluruh dokumen dan persyaratan pendaftaran harus sudah lengkap dan dikumpulkan saat Technical Meeting. Jika ada tim dengan persyaratan pendaftaran yang belum lengkap atau belum terdaftar, tim akan didiskualifikasi. Peraturan pertandingan mengacu pada peraturan standar IFF (International Floorball Federation). Waktu pertandingan 2x15 menit dengan interval 3 menit. Sistem pertandingan: Pertandingan dengan sistem pool untuk putra maupun putri. Jika tim ingin melayangkan protes atas hasil pertandingan, maka diharuskan membayar uang sejumlah Rp200.000 dan tidak akan mengubah hasil pertandingan. Keputusan wasit bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat. Tim yang menyalahi aturan di atas akan didiskualifikasi (dapat mengajukan banding). Peserta merupakan siswa/i SMA.

Peserta: panitia. dan lain-lain. Perlengkapan: Kehadiran: pelatih/guru.

- Pertandingan dengan sistem pool untuk putra maupun putri.
- Setiap sekolah dapat mendaftarkan tim yang beranggotakan maksimal 20 orang pemain dan minimal 6 orang (dengan maksimal umur 18 tahun).
- Pemain yang telah didaftarkan adalah perwakilan sah dari SMA (masih terdaftar sebagai siswa/i yang bersangkutan), rentang usia 15-18 tahun, dan tidak dapat digantikan selama GSO.
- Setiap tim sekolah yang bertanding harus didampingi oleh 1 orang pelatih dan maksimal 2 orang official.
- Peserta wajib menyerahkan foto terbaru 3x4 sebanyak 2 lembar.
- Peserta wajib menyerahkan fotokopi kartu pelajar sebanyak 1 lembar dan surat keterangan dari sekolah.
- Tim yang akan bertanding selambat-lambatnya sudah hadir di tempat pertandingan 30 menit sebelum bertanding.
- Pemain tidak diperkenankan mengganti nomor punggung untuk menyesuaikan data
- Tim akan didiskualifikasi apabila:
 - Pemain/Suporter/Official tim membuat kericuhan,
 - Memainkan pemain yang tidak terdaftar,
 - Tidak melengkapi persyaratan,
- Target peserta adalah 8 tim putra dan 8 tim putri, jika tidak mencapai target maka lomba akan ditiadakan dan uang WO serta uang pendaftaran akan dikembalikan.
- Setiap pemain harus menggunakan baju dan celana dengan nomor yang sama. Kiper menggunakan warna yang berbeda dari pemain.
- Setiap pemain harus membawa *stick* floorball masing-masing untuk pertandingan.
- Panitia menyediakan perlengkapan berupa gawang floorball dan lapangan.
- Technical Meeting wajib dihadiri oleh maksimal 2 orang peserta dan 1 orang
- Apabila tim terlambat hadir setelah 3 panggilan atau lebih dari 15 menit dari jadwal yang telah ditentukan maka tim tersebut dinyatakan kalah WO (Walk Out).



9. Futsal Biaya pendaftaran: Rp375.000/tim Uang WO (Walk Out) sebesar Rp100.000 Jika mengundurkan diri setelah mendaftar, uang pendaftaran dan uang WO tidak akan dikembalikan. Peraturan Pertandingan: Setiap peserta wajib mengumpulkan: • Pas foto ukuran 3x4 cm (berwarna atau hitam-putih), sebanyak 1 lembar dalam bentuk **fotokopi** Fotokopi KTP atau kartu pelajar, sebanyak 1 lembar Mengumpulkan surat izin keterangan sekolah untuk mengikuti perlombaan (template surat akan dikirimkan panitia) Seluruh dokumen dan persyaratan pendaftaran harus sudah lengkap dan dikumpulkan saat Technical Meeting. Saat kick off bola mengarah ke depan sebanyak 1 putaran bola. Melakukan kick in di garis out. Jika telah terjadi 5x pelanggaran tim, mendapatkan second penalty/penalti dari titik kedua untuk tim lawan. Peraturan lainnya berdasarkan federasi PSSI (Persatuan Sepak Bola Seluruh Indonesia). Jika ditemukan ada pemain yang tidak terdaftar atau bukan murid sekolah tersebut, maka akan didiskualifikasi. Sistem Pertandingan: Pertandingan dengan sistem pool. Sistem pool akan diganti menjadi sistem gugur apabila banyaknya tim tidak mencukupi untuk sistem pool.

Peserta: Setiap sekolah paling banyak mendaftarkan 12 pemain dan paling sedikit 5 pemain (termasuk kiper). Jumlah pemain di lapangan adalah 5 orang (termasuk kiper). Pergantian pemain tidak dibatasi, namun pemain yang diganti harus keluar lapangan terlebih dahulu. Jika melanggar, akan dikenakan kartu kuning. Maksimal pelanggaran tim adalah 5 kali. Jika lebih akan dikenakan penalti titik kedua. Setiap tim sekolah yang bertanding harus didampingi oleh guru dari sekolah tersebut yang akan menjadi penanggung jawab. Maksimal peserta SMA adalah 16 tim untuk putra. Pemain tim futsal SMA berasal dari rentang usia 14-18 tahun. Maksimal peserta SMP adalah 8 tim untuk putra. Pemain tim futsal SMP berasal dari rentang usia 12-15 tahun. Perlengkapan: Pemain wajib memakai seragam, baik baju (bernomor punggung) maupun celana. Kiper mengenakan seragam yang berbeda dengan pemain. Pemain wajib memakai sepatu khusus futsal (tanpa pool) dan diwajibkan memakai deker dan kaos kaki panjang. Pemain dilarang memakai sesuatu yang berbahaya dan dapat melukai diri sendiri / orang lain. Jika ada pemain yang tetap berusaha menggunakan barang yang dilarang, tim sekolahnya didiskualifikasi di hari itu juga. Panitia akan menyediakan 2 rompi dengan warna yang berbeda untuk masing-masing tim. Lama Pertandingan: Waktu pertandingan adalah 2 (babak) x 15 menit, dengan istirahat 5 menit. Time Out: Setiap tim diperbolehkan meminta time out sebanyak 1 kali di setiap babak dengan durasi 1 menit. Kartu Kuning dan Kartu Merah: Setiap pemain yang dikenai kartu kuning akan mendapat denda sebesar Rp25.000 dan untuk kartu merah sebesar Rp50.000

Pertandingan Tunda: Jika pertandingan tidak dapat dilanjutkan karena faktor cuaca / hal-hal yang mengganggu jalannya pertandingan sehingga pertandingan tidak dapat dilanjutkan dan terpaksa ditunda, maka pertandingan akan dilanjutkan pada hari berikutnya dengan waktu yang ditentukan oleh panitia dan akan dikabarkan kepada semua peserta secepatnya. Aturan lainnya: Pendaftaran akan hangus jika mengundurkan diri. Uang WO (Walk Out) akan hangus jika tidak ada perwakilan tim yang datang ke acara penutupan. Kehadiran: Apabila tim terlambat hadir lebih dari 10 menit dari jadwal yang telah ditentukan maka tim tersebut dinyatakan kalah WO (Walk Out) dengan skor 3-0 untuk tim yang telah hadir. Juara dan Hadiah: SMA (Putra) Juara 1 : Rp2.500.000 dan penghargaan (berupa sertifikat, piala) Juara 2 : Rp2.000.000 dan penghargaan (berupa sertifikat, piala) Juara 3 : Rp1.500.000 dan penghargaan (berupa sertifikat, piala) SMP (Putra) Juara 1 : Rp2.500.000 dan penghargaan (berupa sertifikat, piala) Juara 2 : Rp2.000.000 dan penghargaan (berupa sertifikat, piala) Juara 3 : Rp1.500.000 dan penghargaan (berupa sertifikat, piala) **Contact Person:** Caleb Abiel Hidayat : +62 819 0103 0988 Wesley Adrian Laurence : +62 812 1887 5753

10. Tenis Meja Biaya pendaftaran: Rp250.000/orang Uang WO (Walk Out) sebesar Rp100.000 Jika mengundurkan diri setelah mendaftar, uang pendaftaran dan uang WO tidak akan dikembalikan. Peraturan pertandingan: Setiap peserta wajib mengumpulkan: • Pas foto ukuran 3x4 cm (berwarna atau hitam-putih), sebanyak 1 lembar dalam bentuk **fotokopi** Fotokopi KTP atau kartu pelajar, sebanyak 1 lembar Mengumpulkan surat izin keterangan sekolah untuk mengikuti perlombaan (template surat akan dikirimkan panitia) Seluruh dokumen dan persyaratan pendaftaran harus sudah lengkap dan dikumpulkan saat Technical Meeting. Tim yang tidak melengkapi persyaratan atau belum terdaftar akan **didiskualifikasi** dari perlombaan. Peraturan pertandingan sebagian mengacu pada peraturan standar ITTF (International Table Tennis Federation). Sistem Pertandingan: Sistem pertandingan akan ditentukan setelah mengetahui jumlah peserta dan akan diberitahukan saat Technical Meeting.

Peserta: Setiap sekolah SMA dan SMP dapat mengirimkan 1 peserta tunggal putra Setiap sekolah SMP dapat mengirimkan 1 peserta tunggal putra. Peserta yang memiliki ranking di ITTF/PTMSI dilarang mengikuti lomba. Tidak boleh ada peserta yang mengikuti 2 cabang lomba di masing masing partai Peserta wajib menyerahkan fotokopi kartu pelajar sebanyak 1 lembar dan surat keterangan dari sekolah. Peserta SMP berasal dari rentang usia 12-14 tahun Peserta SMA berasal dari rentang usia 15-17 tahun Peserta akan didiskualifikasi apabila: Pemain/Suporter/Official tim membuat kericuhan, Memainkan pemain yang tidak terdaftar, Tidak melengkapi persyaratan, dan lain-lain. Target peserta adalah 8 nomor tunggal SMP dan 8 nomor tunggal SMA. jika tidak mencapai target maka lomba akan ditiadakan dan uang WO serta uang pendaftaran akan dikembalikan Perlengkapan: Bola pingpong, meja pingpong, dan net disediakan oleh panitia. Peserta diwajibkan menggunakan bat pingpong masing-masing Bat pingpong yang digunakan peserta, wajib memenuhi ketentuan sebagai berikut: Memiliki karet di kedua sisinya, satu sisi berwarna merah, dan sisi lainnya berwarna hitam. Peserta dilarang menggunakan warna karet lain, terutama menggunakan warna karet yang sama untuk kedua sisinya. Segala jenis karet diperbolehkan dalam pertandingan, asalkan memiliki logo ITTF yang tertera pada karet bat tersebut. Luas penampang karet tidak melebihi luas penampang kayu. Kehadiran: Technical Meeting wajib dihadiri oleh peserta dan 1 orang pelatih/guru. Apabila tim terlambat hadir lebih dari 10 menit dari jadwal yang telah ditentukan maka tim tersebut dinyatakan kalah WO (Walk Out)



11. English Debate **Registration:** The registration for English Debate Gading Serpong Olympics 2025 is done through the Google Form link. Please contact the PIC for the slot availability. Each team consists of three (3) active students from Senior High Schools, who are up to 18 years of age. The participants may come from different institutions. The participating team should complete the Registration Form and submit a copy of ID cards/a school statement letter. All participants should send a 3x4 cm profile photo for their ID cards. 5. Each participating team is required to pay a registration fee of Rp300.000 Registration fee is non-refundable. The registration will be closed once the maximum number of teams have enrolled. **Participants:** All participants, supervisors, and spectators must wear neat and polite clothing. Wearing crop tops, sleeveless shirts, pants above the knee, or any form of minimal clothing is strictly prohibited. All participants and supervisors must bring and wear their official ID card when entering the venue. The ID cards will be distributed during the Technical Meeting of the English Debate Competition. Participants without an ID card will not be allowed to compete. All participants, supervisors, and spectators must comply with the body and bag check procedures before entering the competition area. Anyone who refuses will not be permitted to enter. The competition venue is strictly free from alcoholic beverages, cigarettes, vape products, and NAPZA (narcotics, psychotropics, and addictive substances). It is forbidden to bring sharp or potentially dangerous objects, including but not limited to pocket knives, nail clippers, scissors, compasses, cutters, and other similar items. 6. If any of the prohibited items are brought, the committee will confiscate these items and will be returned after the competition. All participants, supervisors, and spectators are responsible for their own belongings. The committee is not responsible for any lost or missing items. All individuals must maintain order and cleanliness within the competition area at all times.

Rules and regulations: Debate Format

• The Debate will be conducted using the Asian Parliamentary System format.

Preliminary rounds and quarters

• Team Composition

- o For Preliminary Rounds: Teams may proceed with only two (2) members if one member is absent. No substitute members are allowed.
- *Quarter Final*: Teams must be complete (3 members). Incomplete teams will be disqualified. No substitute members are allowed.

• Round Format and Venue

All preliminary rounds and quarter-finals will be conducted online. All debaters must join the zoom meeting at least 30 minutes before the round begins.

• Post-Motion Launch Procedure

- After the Motion Launch, all debaters must immediately move into their assigned Breakout Rooms
- Case building will be conducted in each Breakout Room.
- O Debaters must remain in their Breakout Room until called by the adjudicator.

• Spectator Conduct

- Spectators may join the Breakout Room before the debate begins but are not allowed to enter once the debate has started.
- All spectators must remain on mute and keep their cameras off throughout the debate
- Spectators must behave respectfully in the Zoom chat and refrain from making any inappropriate or distracting comments.
- All spectators must rename their names into "English Debate Spectator"
- Spectators who violate these rules will be removed from the Breakout Room.

Semi-finals and finals rounds

Team composition

• For Elimination Rounds: Teams must be complete (3 members). Incomplete teams will be disqualified. No substitute members are allowed.

• Round Format and Venue

Semi-finals and finals will take place offline at SMAK PENABUR Gading

Serpong. All debaters must arrive at SMAK PENABUR Gading Serpong at least 30 minutes before the round begins. **Post-Motion Launch Procedure** After the Motion Launch, all debaters must proceed to their assigned chambers. The Government team will conduct Case Building inside the Debating Chamber. The Opposition team will conduct Case Building outside the Debating Chamber. Each team must meet with their designated Liaison Officer, who will guide you to the correct location. Follow Liaison Officers promptly for a smooth transition. **Spectator Conduct** Spectators may enter the Debating Chamber prior to debate. Spectators may not enter the Debating Chamber once the debate has started. Spectators must behave respectfully and avoid making inappropriate comments. Any form of distraction toward debaters is strictly prohibited. Spectators who violate these rules will be expelled from the competition venue. **Case Building and Debate Timing** The debate will begin 30 minutes after the Motion Launch. The Chief Adjudication Panel (CAP) will announce the exact starting time **Use of Materials and Devices** Internet browsing is strictly prohibited during Case Building. Printed materials are allowed during Case Building but may not be used during the debate. To prevent misconduct during the Elimination Rounds, all debaters must submit their phones to their respective Liaison Officers before Case Building. Phones will be returned after the round concludes. It is prohibited to receive help from anyone other than your teammates. **Speech Timings and POIs** Time signals will be given at the 1-minute, 6-minute, and 7 minutes 20 seconds

- mark of each speech.
- Points of Information (POIs) are permitted verbally between the 1st and 6th minute.

Adjudication

- First and Second Preliminary Rounds: Adjudicators will give oral adjudication and announce the decision within the Chamber.
- Third Preliminary Round and Elimination Rounds: These are Silent Rounds.



12. Model United Nations

Registration Fee:

- Rp250.000/delegate
- All delegates are required to pay a walk out (WO) fee of Rp100.000
- For delegates who choose UNSC (double delegate), each delegate is required to pay the registration and walk-out fees individually (Registration and WO fees: Rp350.000/ delegate).
- If the participant withdraws after registering, the registration and WO fees will NOT be refunded.

Rules and Regulations:

- Grand theme: "From Darkness, Light Emerges: Finding Promise in the Midst of Turmoil in the Cruise for Autonomy."
- Each delegate choose 1 (one) council among:
 - a. United Nations Entity for Gender Equality and the Empowerment of Women (UN WOMEN)

Topic - Reconciling Women's Reproductive Rights in Developing Countries (Beginner - Single Delegate)

The issue of women's reproductive rights has long been the topic of discourse for many parties for many years. While many countries have now empowered women to their own autonomy concerning their reproductive rights, many women in developed countries still face frequent confrontation regarding this matter. Persistent barriers are palpable by gender based violence, restrictive laws, and social norms restricting women's authority in making choices, along with insufficient sexual education, continues to erode reproductive freedoms. Reconciling women's reproductive rights ultimately measures the balance of respecting cultural contexts, with the cause of upholding universal human rights.

b. United Nations Human Rights Council (UNHRC)

Topic - Protecting Religious Minorities in a Divided World (Intermediate - Single Delegate)

In a nation where there is a dominant religion, religious minorities are groups that experience discrimination or a lower social standing due to their beliefs and practices. In spaces where political, social, and religious divides converge, there are numerous challenges encountered by vulnerable groups in conflict zones.

Religious minorities in conflict zones experience complicated arrays of threats concerning safety and security that are also interlaced with an extensive social, political, and economic instability. To maintain freedom of religion and uphold human rights, there is an urgency of comprehensive safeguard systems that encompass collaboration between different faiths, legal safeguards, humanitarian assistance, and global advocacy efforts. **United Nations Security Council (UNSC)** Topic - Addressing Maritime Border Disputes and Security in International **Waters: The Suez Canal (Advanced - Double Delegate)** Maritime border conflicts are an ongoing issue in global relations, occurring when two or more nations assert conflicting claims over ocean areas like territorial waters, exclusive economic zones, and continental shelves. These conflicts frequently arise from various interpretations of international laws, economic motivations, historical assertions, and geopolitical stress. The Suez Canal has recently raised concerns, as trouble stirred when the Houthis began to initiate an increasing number of piracy and conflict in the Red Sea from late 2023, under the justification of affiliation with the area's strategic aims against Israel. These attacks are apparent threats to international security, as the Bab el-Mandeb Strait and the wider Red Sea area is considered to be one of the busiest maritime routes. Each delegate has to submit the listed documents to register for AGSMUN: one formal picture of themselves size 3x4 cm and a picture of their identification (KTP/Student ID), both in the form of a photocopy. Each delegate is required to join the Technical Meeting will all requirements be fulfilled. If any delegate fails to meet the requirements, the participant will be immediately disqualified. Each delegate must be aware and follow the rules set in SMAK PENABUR Gading Serpong. English will be the official language used in AGSMUN 2025. If any delegate were to use any other language, they would be required to provide a translation in English. The Chairs have full control over the procedure of the conference and the motions proposed. The Chairs will be responsible for directing the flow of debate, granting the right to speak, announcing decisions ruled on points of order, and ensuring delegates

adhere to rules stipulated in the Rules of Procedure. Any and all actions and decisions made by the Chairs are inviolable. Pre-written documents, including working papers and draft resolutions, and any form of pre-lobbying that do not comply with the Rules of Procedures are prohibited from AGSMUN. If the delegates fail to comply with the regulations mentioned previously, delegates will face immediate disqualification. Delegates must be present in at least 3 (three) committee sessions to be eligible for a certificate of participation or any awards. The submission of a position paper will also determine the eligibility to receive awards. If delegates are facing difficulties and/or urgent situations, they are required to inform the Board of Dais and Secretariat team. Delegates are strictly prohibited to use electronic devices during committee sessions unless permitted by the Board of Dais. The Secretariat has full consent of documentation and media captured during AGSMUN and will have full rights to publish them on @ags.munc. All delegates must ensure originality in their work—plagiarism and uncredited use of AI-generated content are prohibited. Submissions must follow APA citation format and will be screened using AI detection tools. A maximum of 20% AI-generated content is allowed. Only verified documents will be considered for awards or official use. **Participant:** A delegation must consist of a minimum of 6 members to be eligible for the "Best Delegation" award. Delegates are middle and high school students (Grade 7 - 12) All delegates are required to be present during the Technical Meeting. All delegates are required to be present during the opening ceremony of GSO. There will be no refund of registration and WO fees if participants cancel or do not participate in the competition. **Determining the Winner:** Winners will be decided by the chairs. The decision of chairs is final and cannot be contested.



13. Business Plan Biaya Pendaftaran: Rp200.000/tim Uang WO (Walk Out) sebesar Rp100.000 dikembalikan. Peraturan Perlombaan: bentuk fotokopi Technical Meeting. sistematis, rapi, dan orisinal. Sistem Perlombaan:

Kompetisi ini merupakan wadah bagi peserta untuk mengembangkan ide bisnis melalui pendekatan Business Model Canvas (BMC). Lebih dari sekadar perlombaan, ajang ini memberikan ruang untuk mengeksplorasi gagasan inovatif, menguji kelayakan bisnis, dan menyusun strategi secara terstruktur dan sistematis.

- Jika mengundurkan diri setelah mendaftar, uang pendaftaran dan uang WO tidak akan
- Setiap peserta wajib mengumpulkan dokumen berikut:
 - Pas foto ukuran 3x4 cm (berwarna atau hitam-putih) sebanyak 1 lembar dalam
 - Fotokopi KTP atau kartu pelajar, sebanyak 1 lembar
 - Mengumpulkan surat izin orangtua dan surat izin sekolah untuk mengikuti perlombaan (template surat akan dikirimkan panitia)
- Seluruh dokumen pendaftaran harus sudah lengkap dan dikumpulkan pada saat
- Tim yang tidak melengkapi persyaratan atau tidak terdaftar akan didiskualifikasi.
- Setiap tim hanya diperbolehkan mengirimkan satu proposal.
- Proposal harus disusun dalam bahasa Indonesia yang baik dan sopan, tidak mengandung unsur SARA atau konten yang bersifat menjatuhkan, serta disusun secara
- Seluruh peserta wajib mengikuti workshop BMC secara daring.
- Seluruh tim wajib mengumpulkan dokumen BMC dengan ketentuan sebagai berikut:
 - Dokumen BMC dalam bentuk file PDF dengan format NamaTim NamaSekolah JudulBisnis.pdf

Seluruh proposal yang masuk akan diseleksi oleh tim juri, dan lima tim terbaik akan masuk ke babak final untuk presentasi secara luring di SMAK PENABUR Gading Serpong. Tim terdiri dari 3-5 orang. Finalis wajib mempersiapkan presentasi dan alat bantu (jika ada), serta memaparkan ide di hadapan dewan juri. Alokasi waktu: 7 menit presentasi + 5 menit tanya jawab. Finalis yang tidak hadir akan dianggap gugur. Peserta yang melanggar ketentuan akan didiskualifikasi. Keputusan juri dan panitia bersifat final dan tidak dapat diganggu gugat. **Template Proposal & Alur dan Timeline Kompetisi** (hal. 5&6) Peserta: Peserta merupakan siswa/i aktif SMA/sederajat yang dibuktikan dengan kartu pelajar atau surat keterangan dari sekolah. Setiap sekolah berhak mengirimkan paling banyak 2 tim yang beranggotakan 3-5 orang tiap timnya. Lomba akan diadakan apabila jumlah tim yang mendaftar mencapai minimal 10 tim. Peserta wajib mengirimkan perwakilan (min. 2 orang) untuk hadir saat Technical Meeting Target peserta adalah 10 tim, jika tidak mencapai target maka lomba ditiadakan dan uang WO serta uang pendaftaran akan dikembalikan. Perlengkapan: Panitia menyediakan layar IFP (Interactive Flat Panel). Panitia menyediakan meja dan kursi sebagai tempat untuk menaruh alat bantu presentasi bila diperlukan.



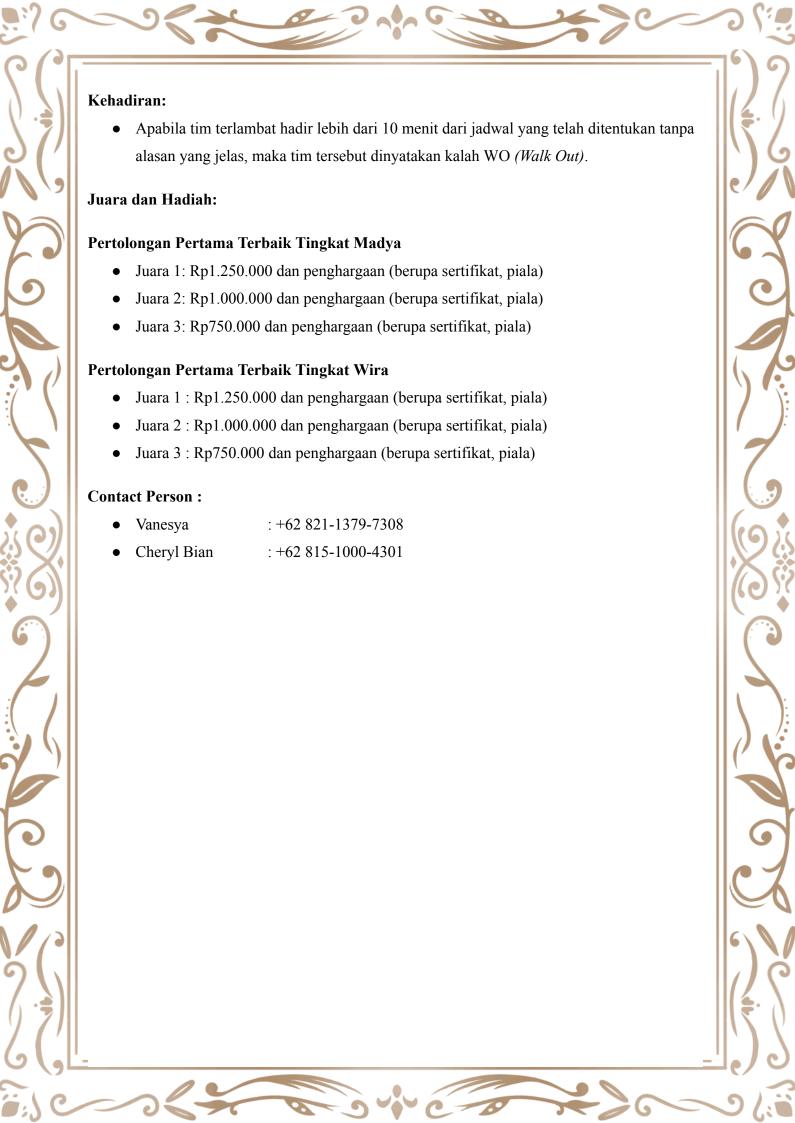
14. Short Movie Biava Pendaftaran: Rp.200.000/tim Uang WO (Walk Out) sebesar Rp100.000 Jika mengundurkan diri setelah mendaftar, uang pendaftaran dan uang WO tidak akan dikembalikan Peraturan Perlombaan: Setiap peserta wajib mengumpulkan dokumen berikut: • Pas foto ukuran 3x4 cm (berwarna atau hitam-putih) sebanyak 1 lembar dalam bentuk **fotokopi** Fotokopi KTP atau kartu pelajar, sebanyak 1 lembar Mengumpulkan surat izin orangtua dan surat izin sekolah untuk mengikuti perlombaan (template surat akan dikirimkan panitia) Jika ada peserta dengan persyaratan pendaftaran yang belum lengkap atau belum terdaftar, tim akan didiskualifikasi. Pengambilan video boleh dilakukan dimanapun dan mengikuti protokol kesehatan, serta sudah mempunyai izin untuk mengambil video di tempat tertentu, dengan tetap mengikuti tema yang sesuai dengan tema yang diberikan. Peserta: Tim Beranggotakan 2-7 orang (tidak termasuk aktor/aktris). Peserta Merupakan Siswa/i SMA/SMP dari rentang usia 12 -18 tahun. Tiap sekolah dapat mengutus maksimal 2 tim. Peserta **Wajib** hadir saat *Technical Meeting*, jika tidak hadir maka dianggap setuju dengan hasil Technical Meeting. Tidak ada pengambilan uang pendaftaran dan uang WO jika peserta mengundurkan diri atau tidak mengikuti perlombaan. Target peserta 5 tim, jika tidak mencapai target maka lomba ditiadakan dan uang WO serta uang pendaftaran akan dikembalikan.

Sistem Perlombaan: Tema short movie adalah RHINOVIA (dapat dibaca di latar belakang)". Peserta diminta untuk merealisasikan GSO "RHINOVIA" dalam sebuah film pendek yang menarik, original, dan sesuai dengan tema yang diberikan. Peserta boleh menggunakan bahasa apapun dengan bahasa sopan dan layak, namun film pendek yang menggunakan bahasa di luar bahasa Indonesia diwajibkan memiliki subtitle bahasa Indonesia. Pengambilan video short movie dapat dilakukan sepanjang acara GSO "RHINOVIA" dari setelah pendaftaran sampai H-1 pengumpulan Pengambilan video tidak semuanya harus dilakukan di dalam area SMAK PENABUR Gading Serpong, tetapi harus menyertakan kegiatan GSO ke dalam video masing-masing peserta. Pengumpulan dilaksanakan hari Rabu, 19 November 2025 maksimal pukul 23.59 WIB. Peserta diperbolehkan mengambil video dari posisi manapun tetapi tidak di tempat berbahaya, atau tempat yang tidak diperuntukan untuk umum. Segala macam kejadian atau kecelakaan yang terjadi tidak ditanggung oleh panitia kegiatan. Film yang diikutsertakan dalam lomba merupakan karya orisinil, belum dipublikasikan, dan belum pernah diikutsertakan ke lomba lain. Jenis film pendek apapun (fiksi, fiksi naratif, komedi, dokumenter, video art, animasi, dsb) diterima jika memenuhi standard tema. Film Berdurasi minimal 3 menit dan maksimal 5 menit. Film dikumpulkan ke panitia dengan cara mengupload le ke dalam google drive dengan format MOV, MP4, AVI, format lain yang dapat diakses dengan mudah diperbolehkan. Peserta diminta membuat sinopsis beserta dengan konsep lm, diketik dengan font *Times* New Roman di selembar kertas A4 yang dikumpulkan dalam word file bersama dengan pendek Google Drive. Resolusi minimal 720p. Film yang dikumpulkan tidak boleh mengandung unsur SARA, pornografi, ataupun promosi dalam bentuk apapun. Peserta tidak diperbolehkan untuk mengupload/mempublikasikan film pendek sebelum pemenang diumumkan, jika melanggar hal ini akan didiskuali kasi.

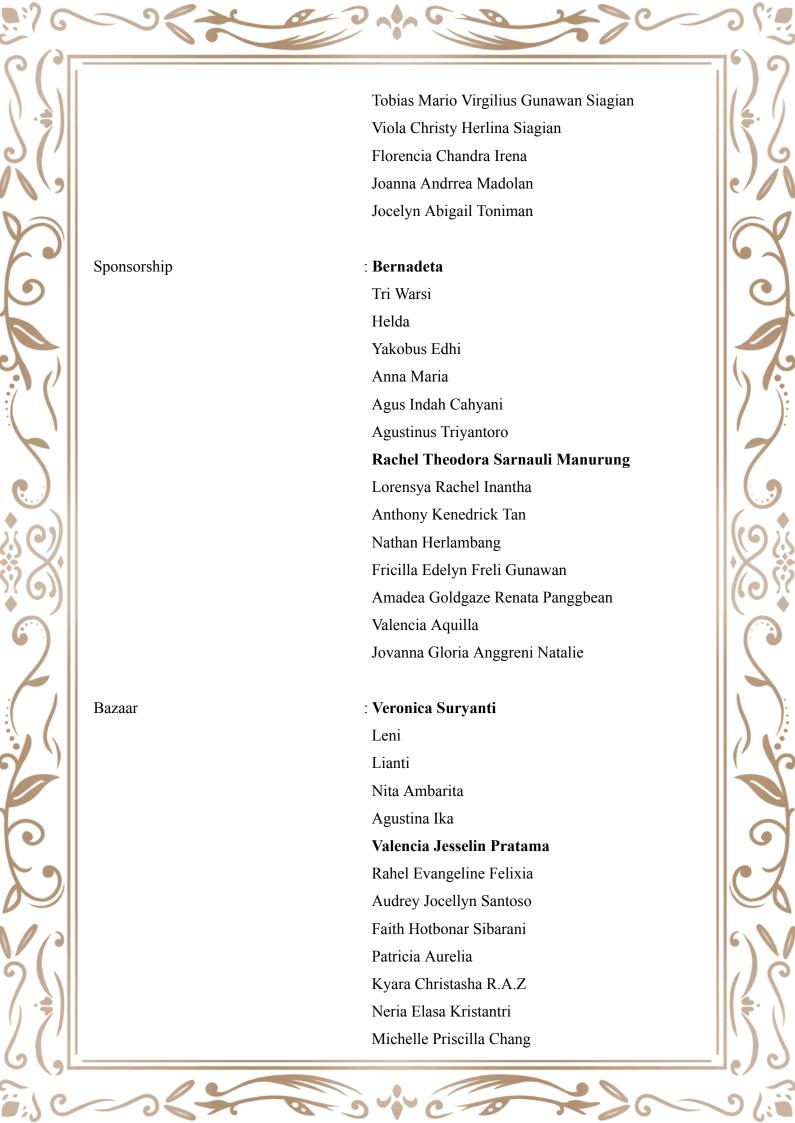


15. PMR Biava Pendaftaran: Biaya pendaftaran Rp250.000 Uang WO (Walk Out) sebesar Rp100.000 Jika mengundurkan diri setelah mendaftar, uang pendaftaran dan uang WO tidak akan dikembalikan Peraturan Pertandingan: Setiap peserta wajib mengumpulkan dokumen berikut: • Pas foto ukuran 3x4 cm (berwarna atau hitam-putih) sebanyak 1 lembar dalam bentuk fotokopi Fotokopi KTP atau kartu pelajar, sebanyak 1 lembar Mengumpulkan surat izin orangtua dan surat izin sekolah untuk mengikuti perlombaan (template surat akan dikirimkan panitia) Membawakan nomor unit PMR masing-masing sekolah. Pada saat *Technical Meeting*, semua syarat harus sudah terpenuhi. Pada hari pelaksanaan pertandingan, peserta berkumpul di tempat isolasi dan memulai aktivitas setelah juri mengeluarkan aba-aba. Urutan perlombaan akan ditentukan pada *Technical Meeting*. Sistem Pertandingan: Setiap tim peserta wajib terdiri dari 5 orang, yang terdiri atas 4 orang sebagai penolong dan 1 orang sebagai korban. Kasus akan dibacakan di hadapan seluruh anggota tim, baik penolong maupun korban. Waktu pelaksanaan perlombaan adalah 10 menit waktu tindakan dan 5 menit waktu observasi/penilaian oleh juri. 2 menit akan digunakan untuk pengenalan kasus dan koordinasi korban dengan juri. 8 menit akan digunakan oleh peserta untuk melakukan pertolongan pertama. Setiap tim akan melaksanakan perlombaan secara bergiliran dan dinilai satu per satu oleh juri. Urutan pelaksanaan lomba akan ditentukan melalui proses undian yang dilakukan pada saat Technical Meeting.

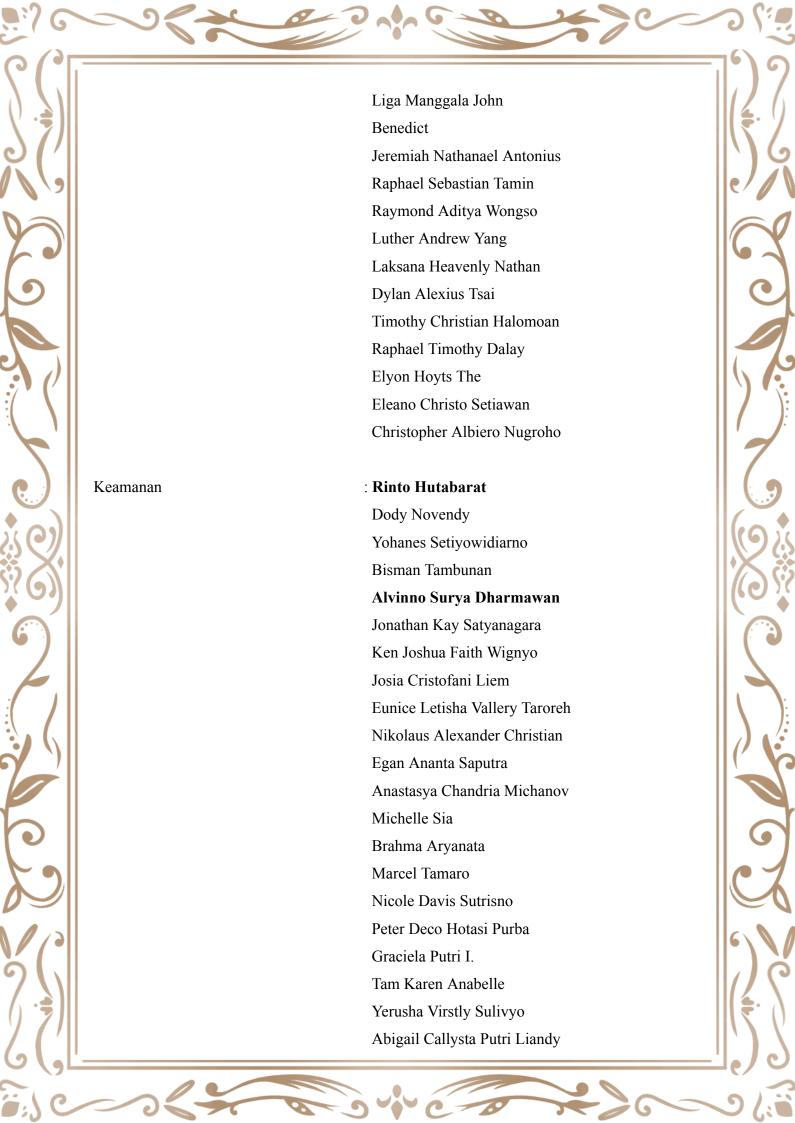
Kasus yang diberikan akan disesuaikan dengan tingkatan peserta, baik Wira maupun Madya. Peserta: Membawa fotokopi kartu pelajar dan surat keterangan keikutsertaan dari sekolah. Peserta tidak boleh berasal dari sekolah yang berbeda, dan harus merupakan siswa/i aktif dari satu sekolah. Pelanggaran aturan ini akan berakibat pada diskualifikasi. Peserta tingkat Madya berasal dari rentang usia 12-14 tahun (SMP). Peserta tingkat Wira berasal dari rentang usia 15-17 tahun (SMA). Target peserta adalah 10 tim dengan masing-masing beranggotakan 5 orang dari Tingkat Madya maupun Tingkat Wira (anggota tim diperbolehkan berasal dari tingkat yang berbeda), apabila jumlah pendaftar tidak memenuhi target, maka lomba ditiadakan dan uang WO serta uang pendaftaran akan dikembalikan. Perlengkapan: Tas PP, set mitela, dan tandu darurat yang wajib dibawa masing masing tim. Menentukan pemenang: Aspek penilaian mencakup: A. Kecepatan B. Kerapian C. Kekuatan D. Teknik penampilan E. Ketepatan materi F. Kerjasama G. Komunikasi Sistem penilaian akan menggunakan sistem poin, tim dengan poin terbanyak, maka akan dinobatkan sebagai pemenang. Jika terjadi poin seri, maka akan dilakukan penilaian ulang oleh juri dengan kasus yang berbeda. Nilai yang diberikan merupakan hasil yang dicapai dan dibuktikan dalam peragaan. Keputusan juri adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat. Hal-hal lain yang belum dijelaskan dalam petunjuk penilaian dan peraturan tambahan akan dijelaskan dalam Technical Meeting.



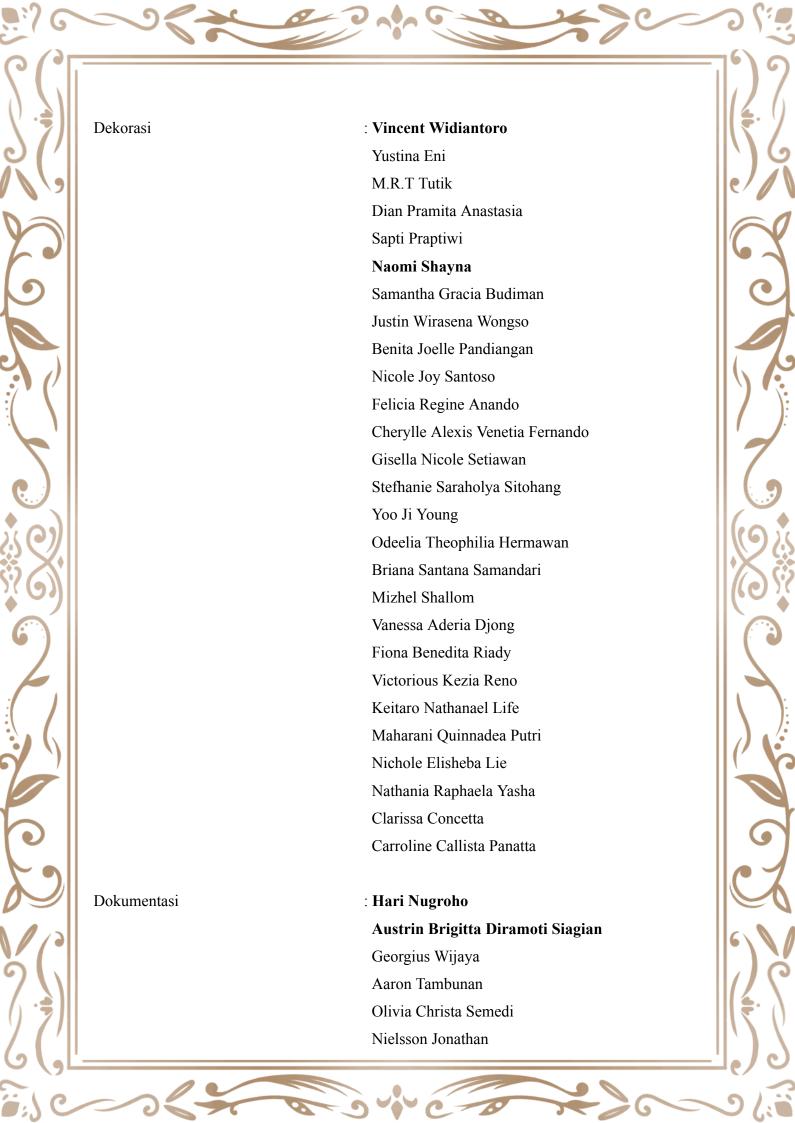


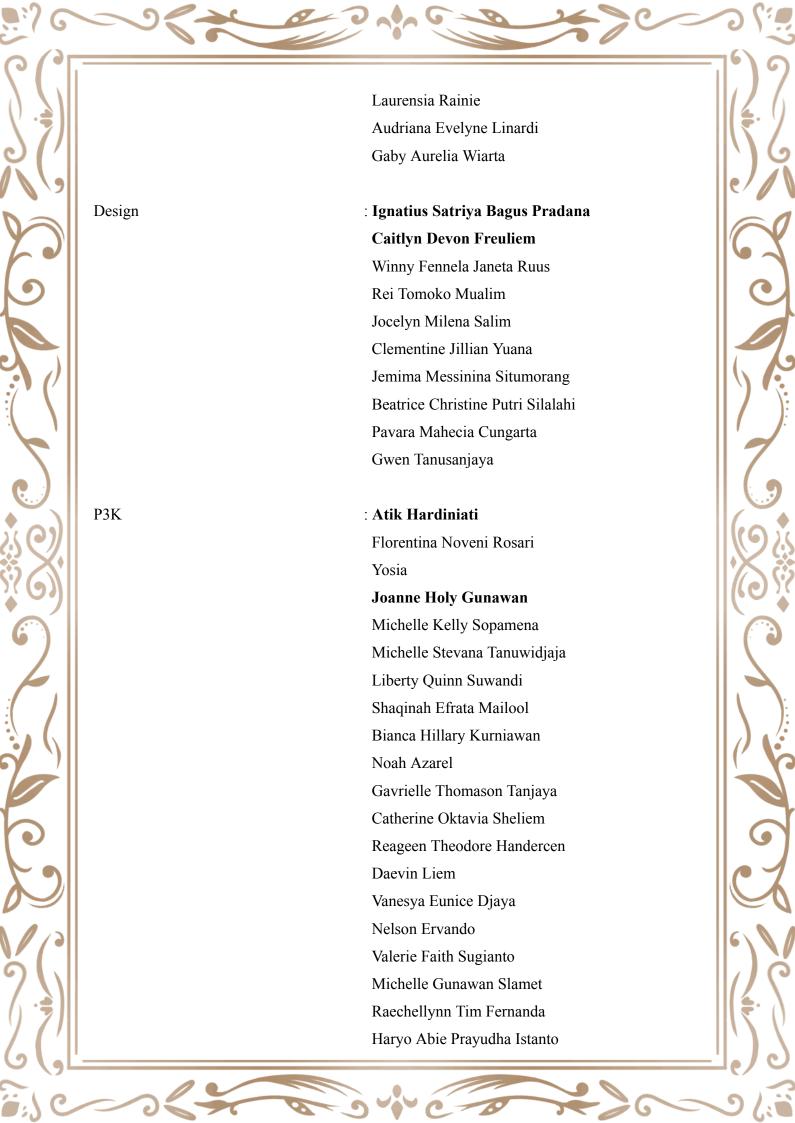
















D'Bangfest : Dhimas Andhika Clearesta Deven Deonata Justin Jonathan Raharjo Modern Dance : Hanurani Karyn Gracelynn Tanoe Clairine Chrisilla Permana **Short Movie** : Nicholaus Yudhi Sean Jefferson Holidaja Aaron Tambunan : Nopembrian **PMR** Cheryl Bian Kotamto English Debate : Kristianto Sharren Karosta Sophia Pingkan Mandang E-Sport : Satria Christian Leroy Onggowasito Paul Wojtyla Lensrich : Yustina Maryani Solo Vocal Lindsay Darlene Antonius Sharren Nethaniel Setyono

Formulir Keikutsertaan Acara PENABUR GSO Ke-13 RHINOVIA "Victory In Harmony" Yang bertanda tangan dibawah ini : Nama: Jabatan:..... Sekolah: Alamat: No. Telp:.... Menyatakan bersedia berpartisipasi dalam kegiatan PENABUR GSO Ke-13 RHINOVIA "Victory In Harmony" dalam lomba Dengan Ini memberikan uang tanda jadi sebesar Rp.....Terbilang: Yang akan dilunasi pada tanggal: Melalui rekening BCA no. 6043996229 a.n. LINA ANDRYANI/VERONICA SURYANTI. Pembayaran dilakukan dengan penyertaan kode 002 pada nominal pembayaran. Contoh: 150.0022025 Panitia yang menerima, Partisipan, (.....) (.....)

Formulir Keikutsertaan Peserta Acara Gading Serpong Olympic Ke-13 RHINOVIA "Victory In Harmony"	
Sekolah:	
Alamat Sekolah :	
Contact Person (HP) :	
Cabang yang diikuti :	
Nama :	
Pas Foto 3x4	Foto KTP/Kartu Pelajar
Nama :	
Pas Foto 3x4	Foto KTP/Kartu Pelajar
Nama :	
Pas Foto 3x4	Foto KTP/Kartu Pelajar
* Lembar ini dapat diperbanyak se	esuai banyaknya cabang yang diikuti *

6

ر ا

¥ (c) ₩ (c)

6:5

Formulir Keikutsertaan Pembina/Pelatih Acara Gading Serpong Olympic Ke-13 RHINOVIA "Victory In Harmony"		
Alamat Sekolah : Contact Person (HP) :		
Nama Pembina :		
Pas Foto 3x4	Foto KTP	

